

METALLIC GUARDIAN RPG

メタルグガード

RPG

キャラクターシート

冷徹なるエージェント

キャラクター名	性別:	機体名	機体サイズ
	年齢:	カバー	M
プレイヤー名	使用経験点	外見	瞳の色 髪の色
		肌の色	身長・体重

キャラクターレベル	3 レベル	加護	参照ページ	登場判定
ストライカー	1 レベル	トール	『MGR』 P68	【幸運】(F) + 3
アポカリプス	2 レベル	トール	『MGR』 P68	コネクション(F+2) + 5
	レベル	レーヴァンティン	『GF25-5』 P79	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	6	15	15	16	12	9
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 2	B + 5	C + 5	D + 5	E + 4	F + 3

ライフパス	汎用特技
	特技名 レベル 種別 タイミング 対象 射程 代償 備考 参照ページ

出身	ミッション	アイテム
	・平和を守る	フォーチュン徽章、戦闘サプリメント、 携帯端末、自動脱出装置、GPS、 パイロットスーツ、●拳銃、 BR広域掃討FCS

経験	コネクション	関係

背景	財産ポイント
	2
ライフスタイル	組織の構成員
住居	個室

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ガード	主武装近	副武装近	主武装遠	副武装遠	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		ストライカー 1	アポカリプス 2			高速型 アポカリプス級	バスター ライフル・単射	荷電粒子サーベル	バスターライフル 全力砲撃(※1)				リベラティオ システム	
命中値 (B+C)÷2	5	1	2		命中値 8	2								命中値 10
回避値 (B+F)÷2	4	0	2		回避値 6	-2	-1							回避値 3
砲撃値 (D+C)÷2	5	1	2		砲撃値 8									砲撃値 8
防壁値 (D+F)÷2	4	0	1		防壁値 5	-1	-1							防壁値 3
行動値 B+D	10	0	2		行動値 12	-3	-6							行動値 3
力場値		6	15		力場値 21	15						12		力場値 48
耐久力 [体力基本値]	6	2	8		耐久力 16									耐久力 16
感応力 [意志基本値]	12	3	4		感応力 19	12								感応力 31
攻撃力		2	2		攻撃力 4	8	光+8							主武装近 光 + 20 副武装近 雷 + 19 主武装遠 光 + 32 副武装遠 +
戦闘移動 [移動力]+([体力]÷3)														斬 10 刺 5 殴 10 炎氷光 10 雷閻 5
全力移動 戦闘移動×2														代償 代償

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
パニッシャー	1	自	常時	自身	なし	なし	《BOSS属性》へのダメージ+2D6	『MGR』 P68
リベラティオシステム	1	自、機	常時	自身	なし	なし	ダメージと《質量転換装甲》の1の目を振り直す。『GF25-5』 P78参照	『GF25-5』 P83
舞い降りる悪夢	1	機	ムーブアクション	自身	なし	6EN	飛行状態で移動力+3して戦闘移動。移動後砲撃可能	『GF25-5』 P83
戦鬼咆哮	1	ビ、増	マイナーアクション	自身	なし	3HP	攻撃のダメージ+1D6	『MGR』 P69
ヘビーストライク	1	操、命	メジャーアクション	単体	装備	2HP	荷電粒子サーベルによる白兵攻撃。ダメージ+2D6	『MGR』 P69
BR広域掃討FCS	-	アイテム	本文	自身	なし	なし	バスターライフル・全力砲撃の使用時、「射程:0」、「対象:範囲3」に	『GF25-5』 P86
プラネットバスター	2	機、砲	メジャーアクション	単体☆	1~10	加護	バスターライフル・全力砲撃。ダメージ+20D6+2	『GF25-5』 P84
アタックブースター	1	増	ダメージロールの直前	自身	なし	2HP	ダメージ+1D6	『MGR』 P68
質量転換装甲	1	自、機	防御判定の直前	自身	なし	加護	シーン終了まで、受けるダメージを半分(端数切り上げ)に	『GF25-5』 P83
MCシールド防御	1	機、防	ダメージロールの直後	自身	なし	4EN	ダメージ軽減。[2D6+2] 軽減。ラウンド1回	『GF25-5』 P83

※自己使用に限り複製を許可します。©2021 Fumito Fujita / Keita Hayashi / FarEast Amusement Research Co., Ltd.