

# METALLIC GUARDIAN RPG

## キャラクターシート

キャラクター名		性別:	機体名		機体サイズ					
		年齢:			SS					
プレイヤー名		使用 経験点	カバー	外見	瞳の色 髪の色 肌の色 身長・体重					
レベル	キャラクターレベル / 3 レベル		加護		登場判定					
	スイーパー / 1 レベル		オーディン	『MGR』 P76	【幸運】(F) + 5 コネクション(F+2) + 7					
	マルドウック / 2 レベル		ヘル	『GF26-1』 P81						
	/ レベル		バルドル	『MGR』 P144						
能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運				
基本値	10	15	11	15	7	15				
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 3	B + 5	C + 3	D + 5	E + 2	F + 5				
ライフパス	汎用特技									
出自	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ	
経験	ミッション	・平和を守る						アイテム		
邂逅	コネクション	関係						フォーチュン徽章、携帯端末、●拳銃、 自動脱出装置、衣服、賦活剤×2、 予備弾倉×3、姿勢保持用サブアーム、 武装保持用サブアームA、 武装保持用サブアームB		
背景							財産ポイント	2		
							ライフスタイル	組織の構成員		
							住居	個室		

## 戦場の異分子

戦闘値表	クラス/レベル			未装備小計	戦闘値									
	端数切り捨て	スイーパー	マルドウック		ガーティン	主武装近	副武装近	主武装遠	副武装遠	オプション	その他1	その他2	戦闘値	現在値(合計)
命中値 (B+C)÷2	4	2	2	命中値 8	3								命中値 11	
回避値 (B+F)÷2	5	0	2	回避値 7	4		1						回避値 12	
砲撃値 (D+C)÷2	4	2	2	砲撃値 8	3								砲撃値 11	
防壁値 (D+F)÷2	5	0	2	防壁値 7	6								防壁値 13	
行動値 B+D	10	1	2	行動値 13	10								行動値 23	
力場値		7	10	力場値 17	5								力場値 22	
持久力 【体力基本値】	10	3	8	持久力 21									持久力 21	
感応力 【意志基本値】	7	4	8	感応力 19	12								感応力 31	
攻撃力		1	0	攻撃力		殴+7 刺+6 炎+8 炎+6							主武装 近殴 +8 副武装 近刺 +7 主武装 遠炎 +9 副武装 遠炎 +7	
戦闘移動				斬 刺 殴 炎光 氷雷閣	3 0 3 3 0								斬 3 刺 0 殴 3 炎光 3 氷雷閣 0	
全力移動				代償	4 マス								代償	
戦闘移動×2				射程	8 マス								射程 1~2 0 3~4 3~4 3~4 3~4	

(※1) ……常時、疾患、(※2) ……対潜能力あり、(※3) ……対象:範囲2(選択)

## 特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
エイミング	1	—	常時	自身	なし	なし	命中判定の達成値+2	『MGR』 P76
イージーメンテナンス	1	自、機	常時	自身	なし	なし	舞台裏の処理での【FP】、【EN】の回復量を2倍に	『GF26-1』 P85
市街地適応	1	自、機	常時	自身	なし	なし	移動困難スクウェア、市街地での防御判定+2。部分遮蔽無視	『GF26-1』 P85
スマールダイナミクス	1	自、機	常時	自身	なし	なし	サイズ:SS、サイズ:Sへのダメージ+6	『GF26-1』 P85
姿勢保持用サブアーム	—	アイテム	常時	自身	なし	なし	重圧でも「種別:機」の特技使用可能。BSの効果半減	『GF26-1』 P88
レリーズ	1	—	イニシアチブプロセス	単体	視界	2HP	パッドステータスをひとつ回復。ラウンド1回	『MGR』 P77
ミサイルレイド	1	機	ムーブアクションの直前	自身	なし	2EN	移動後に「射程:0」にしてミサイルで攻撃可能	『GF26-1』 P85
ロケットブースター	1	機	移動の直前	自身	なし	10EN	戦闘移動なら+2マス、全力移動なら+4、離脱移動なら2マス移動可	『MGR』 P114
マルチロック	1	操、ビ	対象選択の直前	自身	なし	3HP	攻撃対象を1段階拡大	『MGR』 P77
マルドウックアサルト	1	操、命	メジャーアクション	単体	装備	2HP	近接武装による攻撃。ダメージ+2D6	『GF26-1』 P85
バレットトルネード	2	機、砲	メジャーアクション	単体	装備	4EN	●連装式衝撃集中ミサイルで遠隔攻撃を行なう。ダメージ+29。シーン1回	『GF26-1』 P84
●30mm対装甲ガトリングガン	—	アイテム	常時	自身	なし	なし	クリティカル時、敵防御修正無視。属性が〈神〉ならダメージに+2D6	『GF26-1』 P89

※自己使用に限り複製を許可します。©2021 Fumito Fujita / Keita Hayashi / FarEast Amusement Research Co., Ltd.