

METALLIC GUARDIAN RPG

メタルックガード

RPG

キャラクターシート

戦場の異分子

キャラクター名	性別:	機体名	機体サイズ
	年齢:	カバー	SS
プレイヤー名	使用経験点	外見	瞳の色
			髪の色
			肌の色
			身長・体重

キャラクターレベル	3 レベル	加護	参照ページ	登場判定
スーパード	1 レベル	オーデイン	『MGR』 P76	【幸運】(F) + 5
マルドゥック	2 レベル	ヘル	『GF26-1』 P81	コネクション(F+2)
	レベル	バルドル	『MGR』 P144	+ 7

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	10	15	11	15	7	15
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 3	B + 5	C + 3	D + 5	E + 2	F + 5

ライフパス	汎用特技								
出身	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
経験									
選定									

ミッション	アイテム
・平和を守る	フォーチュン徽章、携帯端末、拳銃、自動脱出装置、衣服、賦活剤×2、予備弾倉×3、姿勢保持用サブアーム、武装保持用サブアームA、武装保持用サブアームB
・	

背景	財産ポイント
	2
ライフスタイル	組織の構成員
住居	個室

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ガード近	主武装近	副武装近	主武装遠	副武装遠	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		スーパード	マルドゥック			標準仕様(※1)	●30mm対装甲ガトリングガン	刺突用エッジフレッド(※2)	●連装式衝撃集中ミサイル	連装式多弾頭ミサイル(※3)		●連装式衝撃集中ミサイル	●連装式衝撃集中ミサイル	
命中値 (B+C)÷2	4	2	2		命中値 8	3								命中値 11
回避値 (B+F)÷2	5	0	2		回避値 7	4		1						回避値 12
砲撃値 (D+C)÷2	4	2	2		砲撃値 8	3								砲撃値 11
防壁値 (D+F)÷2	5	0	2		防壁値 7	6								防壁値 13
行動値 B+D	10	1	2		行動値 13	10								行動値 23
力場値		7	10		力場値 17	5								力場値 22
耐久力 (体力基本値)	10	3	8		耐久力 21									耐久力 21
感応力 (意志基本値)	7	4	8		感応力 19	12								感応力 31
攻撃力		1	0		攻撃力 1	0	殴+7							主武装近 殴 +8
							刺+6							副武装近 刺 +7
								炎+8				炎+8	炎+8	主武装遠 炎 +9
									炎+6					副武装遠 炎 +7
戦闘移動	[移動力]+((体力)÷3)		4マス		斬	3								斬 3
全力移動	戦闘移動×2		8マス		刺	0								刺 0
					殴	3								殴 3
					炎光	3								炎光 3
					氷雷間	0								氷雷間 0
					代償		弾数3	1EN	弾数3	弾数3		弾数3	弾数3	代償
					射程		1~2	0	3~4	3~4		3~4	3~4	

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
エイミング	1	-	常時	自身	なし	なし	命中判定の達成値+2	『MGR』 P76
イーゼーメンテナンス	1	自、機	常時	自身	なし	なし	舞台裏の処理での【FP】、【EN】の回復量を2倍に	『GF26-1』 P85
市街地適応	1	自、機	常時	自身	なし	なし	移動困難スクウェア、市街地での防御判定+2。部分遮蔽無視	『GF26-1』 P85
スモールダイナミクス	1	自、機	常時	自身	なし	なし	サイズ:SS、サイズ:Sへのダメージ+6	『GF26-1』 P85
姿勢保持用サブアーム	-	アイテム	常時	自身	なし	なし	重圧でも「種別:機」の特技使用可能。BSの効果半減	『GF26-1』 P88
リリース	1	-	イニシアチブプロセス	単体	視界	2HP	バッドステータスをひとつ回復。ラウンド1回	『MGR』 P77
ミサイルレイド	1	機	ムーブアクションの直前	自身	なし	2EN	移動後に「射程:0」にしてミサイルで攻撃可能	『GF26-1』 P85
ロケットブースター	1	機	移動の直前	自身	なし	10EN	戦闘移動なら+2マス、全力移動なら+4、離脱移動なら2マス移動可	『MGR』 P114
マルチロック	1	操、ピ	対象選択の直前	自身	なし	3HP	攻撃対象を1段階拡大	『MGR』 P77
マルドゥックアサルト	1	操、命	メジャーアクション	単体	装備	2HP	近接武装による攻撃。ダメージ+2D6	『GF26-1』 P85
バレットトルネード	2	機、砲	メジャーアクション	単体	装備	4EN	●連装式衝撃集中ミサイルで遠隔攻撃を行なう。ダメージ+29。シーン1回	『GF26-1』 P84
●30mm対装甲ガトリングガン	-	アイテム	常時	自身	なし	なし	クリティカル時、敵防御修正無視。属性が<神>ならダメージに+2D6	『GF26-1』 P89