

# METALLIC GUARDIAN RPG

# メタルグガード

# RPG

## キャラクターシート

燃え尽きぬ火

キャラクター名	性別	機体名	機体サイズ
	年齢	カバー	S
プレイヤー名	使用経験点	外見	瞳の色
			髪の色
			肌の色
			身長・体重

キャラクターレベル	3 レベル	加護	参照ページ	登場判定
ストライカー	1 レベル	トール	『MGR』 P68	【幸運】(F) + 2
クリサリス	2 レベル	ヘイムダル	『GF28-3』 P73	コネクション(F+2) + 4
	レベル	エーギル	『MGR』 P104	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	12	15	15	16	15	12
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 4	B + 5	C + 5	D + 5	E + 5	F + 4

ライフパス	汎用特技								
出身	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
経験									
選定									

ミッション	アイテム
・平和を守る	フォーチュン徽章、携帯端末、予備弾倉、拳銃、自動脱出装置、パイロットスーツ、標準型ジェネレータ、軽装型砲撃アーム、光波障壁システム、逆関節タイプレック、戦闘サプリメント、広域索敵ヘッド、賦活剤
・	
コネクション	関係

背景	財産ポイント
	2
ライフスタイル	組織の構成員
住居	個室

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ガード	主武装	副武装	主武装	副武装	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		軽装コア	重シールド	重シールド		ドローン	ミサイル	アイテムの効果	タックル					
命中値 (B+C)÷2	5	1	2		命中値 8	1								命中値 9
回避値 (B+F)÷2	4	0	2		回避値 6	2		1				2		回避値 11
砲撃値 (D+C)÷2	5	1	2		砲撃値 8	-1						1		砲撃値 8
防壁値 (D+F)÷2	4	0	2		防壁値 6	1	1	1	1			2		防壁値 12
行動値 B+D	10	0	2		行動値 12	4	-4	-4	-4	-3		6		行動値 7
力場値		6	12		力場値 18	2						10		力場値 30
耐久力 【体力基本値】	12	2	6		耐久力 20									耐久力 20
感応力 【意志基本値】	15	3	6		感応力 24	9						6		感応力 39
攻撃力		2	2		攻撃力 4	0	殴+9							主武装 殴 + 15
								殴+9						副武装 殴 + 15
									光+3					主武装 光 + 9
										刺+8				副武装 刺 + 14
戦闘移動											斬	4	斬 6	
【移動力】+【体力】÷3											殴	4	殴 6	
											炎	4	炎 6	
											光	6	光 6	
全力移動											刺氷雷	0	刺氷雷 0	
【移動力】×2											代償		代償	
											弾数:4	弾数:4	3EN	弾数:3
											1~2	1~2	2~8	3~4

## 特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
バニッシャー	1	自	常時	自身	なし	なし	【分類:強敵】へのダメージ+2D6。カバーアップ無効	【MGR】 P38
オーギュメントヒューマン	1	自	常時	自身	なし	なし	クリティカル時、HP3点を失う。移動後、遠隔攻撃可能	【GF28-3】 P77
逆関節タイプレック	-	アイテム	常時	自身	なし	なし	(ジャンプブースト)使用時、戦闘移動なら+1マス、全力移動なら+2マス移動可能	【GF28-3】 P81
アクセラレートブースト	1	自、機	ムーブアクション	自身	なし	4EN	ムーブアクションを2回行なえる。ラウンド1回	【GF28-3】 P77
アドヴァンスブースト	1	自、機	ムーブアクション	自身	なし	2EN	疾駆状態を得て、戦闘移動なら+2マス、全力移動なら+4マス移動できる。ラウンド1回	【GF28-3】 P77
ジャンプブースト	1	自、機	ムーブアクション	自身	なし	2EN	飛行状態では不可。ラウンド中、飛行状態になって、飛行状態だと防壁判定に+2	【GF28-3】 P77
燃え上がる魂	1	回	マイナーアクション	自身	なし	2HP	FP回復。【3D6+3】回復	【MGR】 P38
スティルチャージ	1	機、回	マイナーアクション	自身	なし	6HP	飛行状態では不可。EN回復。【3D6+6】回復	【GF28-3】 P76
ツインアームズ	1	操、命	メジャーアクション	単体	装備	4HP	重シールドで射撃攻撃。ダメージ+9。距離1への攻撃時、ダメージ+4D6	【MGR】 P113
ヴァンガードキック	1	機、命、ダ	メジャーアクション	単体	0	6EN	疾駆状態で使用可。白兵攻撃を行なう。【殴】+20。飛行状態だと+2D6	【GF28-3】 P77
ジャンプブーストII	1	機	リアクション	自身	なし	2EN	飛行状態では不可。判定値に+4して防壁判定を行ない、ラウンド中、飛行状態になる	【GF28-3】 P76
切り払い	1	操	リアクション	自身	なし	2HP	判定値に+2して防壁判定を行なう。ラウンド1回	【MGR】 P112