

METALLIC GUARDIAN RPG

メタルグガデア

RPG

キャラクターシート

鋼鉄の勇者

キャラクター名	性別	機体名	機体サイズ
プレイヤー名	年齢	カバー	
使用経験点	外見	瞳の色	髪の色
		肌の色	身長・体重

キャラクターレベル	3 レベル	加護	参照ページ	登場判定
メタルライヴ	1 レベル	ティール	『RDB』 P48	【幸運】(F) + 4
コンダクター	2 レベル	イドウン	『MGR』 P72	コネクション(F+2) + 6
	レベル	ブラギ	『MGR』 P100	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	10	16	9	16	16	12
能力ボーナス 基本値×3(端数切り捨て)	A + 3	B + 5	C + 3	D + 5	E + 5	F + 4

ライフパス	汎用特技								
出自	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
経験									
邂逅									

ミッション	アイテム
・平和を守る	トレーラー (胴体)、バトカー (腕部)、 ドリル戦車 (脚部)、携帯端末、 フォーチュン徽章、オイルパック、 エキストラ、装飾品
コネクション	関係

背景	財産ポイント	2
	ライフスタイル	組織の構成員
	住居	大型施設

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ガード	主武装	副武装	主武装	副武装	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		メタルライヴ 1	コンダクター 2			タイプ 単独(S)	メタルライヴ ソールド	● プラスターガン			ライオンヘッド	重装 合身		
命中値 (B+C)÷2	4	1	2		命中値 7	+2					+2			命中値 11
回避値 (B+F)÷2	4	1	2		回避値 7	+3						(1)		回避値 10 (11)
砲撃値 (D+C)÷2	4	1	2		砲撃値 7	+2								砲撃値 9
防壁値 (D+F)÷2	4	1	2		防壁値 7	+3					+1			防壁値 11
行動値 B+D	10	2	2		行動値 14	+2	-2	-2			-2	(6)		行動値 10 (16)
力場値		7	16		力場値 23	+12								力場値 35
耐久力 [体力基本値]	10	3	8		耐久力 21									耐久力 21
感応力 [意志基本値]	16	3	6		感応力 25	+12								感応力 37
攻撃力		1	2		攻撃力 3	4	斬+12							主武装 斬 + 24 (31)
							光+2							副武装 光 + 14
														主武装 +
														副武装 +
戦闘移動 [移動力]+([体力]÷3)														斬 16 (23)
						3マス								刺 12 (19)
全力移動 戦闘移動×2						6マス								殴 14 (15)
														炎 6 (7)
														代償

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
スウィープブラスト	1	-	常時	自身	なし	なし	モブの敵に与えるダメージ+3D6	『MGR』 P73
偽装形態	1	-	常時	自身	なし	なし	能力値を増加(修正済み)	『RDB』 P50
アドヴァイス	1	-	判定の直後	単体	視界	4HP	判定の達成値+2。ラウンド1回	『MGR』 P72
攻撃誘導	1	-	セットアッププロセス	単体	視界	2HP	対象に憎悪を与える。後方状態では使用不可	『MGR』 P73
カバーアシスト	1	自、操	攻撃命中の直後	単体	0	1HP	カバーアップを行っても行動終了にならない	『MGR』 P72
重装合身	1	機	マイナーアクション	自身	なし	なし	4HPを失い、戦闘値がカッコ内に。プレイフィニッシュ使用可能	『RDB』 P50
プレイフィニッシュ	1	機、命	メジャーアクション	単体☆	0	加護	クリティカル値-2、(神)ダメージ+15D6で白兵攻撃	『RDB』 P50
アタックエクステンション	2	-	命中判定の直前	単体	視界	4HP	攻撃対象の範囲を+1。拒否可。ラウンド1回	『MGR』 P73
ヘイトチャージ	1	操、ピ	ダメージロールの直前	自身	なし	4HP	1点でも実ダメージを与えた場合、憎悪を与える。	『MGA』 P34
メタルシールド	1	機、防	ダメージロールの直後	自身	なし	3EN	ダメージ軽減。[2D6+1]点軽減。ラウンド1回	『RDB』 P50