

METALLIC GUARDIAN RPG

メタルグガーディアン

RPG

キャラクターシート

空の覇者 (航空機形態)

キャラクター名	性別	機体名	機体サイズ
	年齢	カバ	M
プレイヤー名	使用経験点	外見	瞳の色
			髪の色
			肌の色
			身長・体重

キャラクターレベル	3 レベル	加護	参照ページ	登場判定
ウォーバード	1 レベル	シアルフィ	『RDB』 P30	【幸運】(F) + 3
スーパード	2 レベル	オーディン	『MGR』 P76	コネクション(F+2) + 5
	レベル	アカラナータ	『MGR』 P144	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	10	15	15	15	9	9
能力ボーナス 基本値×3(端数切り捨て)	A + 3	B + 5	C + 5	D + 5	E + 3	F + 3

ライフパス	汎用特技								
出自	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
経験									
邂逅									

ミッション	アイテム
・平和を守る	賦活剤、エネルギーパック、GPS、 携帯端末、フォーチュン徽章、 自動脱出装置、●拳銃、 パイロットスーツ、装飾品、 メタルダガー
コネクション	
関係	

背景	搭乗中、飛行状態を得る。	財産ポイント	3
		ライフスタイル	組織の幹部
		住居	個室

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ガード	主武装	副武装	主武装	副武装	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		ウォーバード 1	スーパード 2			航空機形態	35mmガンポイント ●GU-G16	●ACM1超高機動 マイクログミサイル	翼持ち					
命中値 (B+C)÷2	5	1	2		命中値 8							0		命中値 8
回避値 (B+F)÷2	4	0	1		回避値 5	1						0		回避値 6
砲撃値 (D+C)÷2	5	1	2		砲撃値 8	4						0		砲撃値 12
防壁値 (D+F)÷2	4	1	1		防壁値 6	5						0		防壁値 11
行動値 (B+D)	10	1	2		行動値 13	8	-2		-2			0		行動値 17
力場値		6	13		力場値 19	8								力場値 27
耐久力 (体力基本値)	10	4	7		耐久力 21									耐久力 21
感応力 (意志基本値)	9	2	8		感応力 19	12								感応力 31
攻撃力		0	2		攻撃力 2	1	殴+6							主武装 殴 + 9 副武装 + 主武装 炎 + 11 副武装 +
戦闘移動	【移動力】+(【体力】÷3)													斬 4 刺 2 殴 6 炎 6
全力移動	戦闘移動×2													代償 弾数1 弾数1 1~2 3~5

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
エイミング	1	-	常時	自身	なし	なし	命中判定の判定値+2	『MGR』 P76
翼持ち	1	自、ア	常時	自身	なし	なし	クリップデルタ翼を常備化している(修正済み)	『RDB』 P32
ブロービート	1	ビ	判定の直後	単体	視界	3HP	判定振り直し。拒否不可。ラウンド1回	『MGR』 P77
ヴァリアブルファイター	1	自、機	インシアプロセス	自身	なし	2EN	変形を行なう。『MGR』 P206参照	『RDB』 P32
リリース	1	-	インシアプロセス	単体	視界	2HP	バッドステータスをひとつ回復。ラウンド1回	『MGR』 P77
ロケットブースター	1	機	移動の直前	自身	なし	10EN	戦闘移動なら+2マス、全力移動なら+4、離脱移動なら2マス移動可	『MGR』 P114
鋼機変形	1	機	マイナーアクション	自身	なし	4EN	変形を行なう。『MGR』 P206参照	『MGR』 P112
マルチロック	1	操、ビ	対象選択の直前	自身	なし	3HP	攻撃対象を1段階拡大	『MGR』 P77
RMDマニューバ	1	機	防御判定の直前	自身	なし	2EN	変形を行なう。『MGR』 P206参照	『RDB』 P32