METALLIC GUARDIAN RPG

メタリックガーディアン RPG

キャラクターシート

空の覇者（中間機形態）

キャラクター名	性別:
	年齢:
プレイヤー名	使用経験点

機体名		機体サイズ M
カバー		
外見	瞳の色	髪の色
	肌の色	身長・体重

レベル

キャラクターレベル	3	レベル
ウォーバード	1	レベル
スイーパー	2	レベル
		レベル

加護

	参照ページ
シアルフィ	『RDB』P30
オーディン	『MGR』P76
アカラナータ	『MGR』P144

登場判定

【幸運】(F)
＋ 3

コネクション(F+2)
＋ 5

能力値

	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	10	15	15	15	9	9
能力ボーナス（基本値÷3（端数切り捨て））	A ＋ 3	B ＋ 5	C ＋ 5	D ＋ 5	E ＋ 3	F ＋ 3

ライフパス

出自

経験

邂逅

汎用特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ

ミッション

・平和を守る

・

コネクション

	関係

アイテム

賦活剤、エネルギーパック、GPS、
携帯端末、フォーチュン徽章、
自動脱出装置、●拳銃、
パイロットスーツ、装飾品

背景

搭乗中、疾駆状態を得る。
狼狽と失速を受けない。

財産ポイント	3
ライフスタイル	組織の幹部
住宅	個室

戦闘値表

	戦闘値ベース（端数切り捨て）	クラス／レベル ウォーバード 1	スイーパー 2		未装備（小計）	ガーディアン ウォーバード級 中間機形態	主武装近 ●GUG-16 35mmガンポッド	副武装近 メタルダガー	主武装遠 ●AGM-11 超高機動マイクロミサイル	副武装遠	オプション	その他1 翼持つ者	その他2	戦闘値 現在値(合計)
命中値 (B+C)÷2	5	1	2		命中値 8	2						0		命中値 10
回避値 (B+F)÷2	4	0	1		回避値 5	6		1				0		回避値 12
砲撃値 (D+C)÷2	5	1	2		砲撃値 8	1						0		砲撃値 9
防壁値 (D+F)÷2	4	1	1		防壁値 6	1						0		防壁値 7
行動値 B+D	10	1	2		行動値 13	3	−2		−2			0		行動値 12
力場値		6	13		力場値 19	8								力場値 27
耐久力 [体力基本値]	10	4	7		耐久力 21									耐久力 21
感応力 [意志基本値]	9	2	8		感応力 19	12								感応力 31
攻撃力		0	2		攻撃力 2	1	殴+6	斬+5	炎+8					主武装近 殴 ＋ 9 副武装近 斬 ＋ 8 主武装遠 炎 ＋ 11 副武装遠 ＋
斬						6								斬 6
刺						5								刺 5
防御修正 殴						8								殴 8
炎						8								炎 8
代償							弾数1	なし	弾数1					代償
射程							1〜2	0	3〜5					

戦闘移動

【移動力】+(【体力】÷3)
3 マス

全力移動

戦闘移動×2
6 マス

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
エイミング	1	−	常時	自身	なし	なし	命中判定の判定値+2	『MGR』P76
翼持つ者	1	自、ア	常時	自身	なし	なし	クリップトデルタ翼を常備化している（修正済み）	『RDB』P32
ブロウビート	1	ビ	判定の直後	単体	視界	3HP	判定振り直し。拒否不可。ラウンド1回	『MGR』P77
ヴァリアブルファイター	1	自、機	イニシアチブプロセス	自身	なし	2EN	変形を行なう。『MGR』P206参照	『RDB』P32
レリーズ	1	−	イニシアチブプロセス	単体	視界	2HP	バッドステータスをひとつ回復。ラウンド1回	『MGR』P77
ロケットブースター	1	機	移動の直前	自身	なし	10EN	戦闘移動なら+2マス、全力移動なら+4、離脱移動なら2マス移動可	『MGR』P114
鋼機変形	1	機	マイナーアクション	自身	なし	4EN	変形を行なう。『MGR』P206参照	『MGR』P112
マルチロック	1	操、ビ	対象選択の直前	自身	なし	3HP	攻撃対象を1段階拡大	『MGR』P77
RMDマニューバ	1	機	防御判定の直前	自身	なし	2EN	変形を行なう。『MGR』P206参照	『RDB』P32

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2013 Fumito Fujita / Keita Hayashi / FarEast Amusement Research Co., ltd.