METALLIC GUARDIAN RPG

メタリックガーディアンRPG

キャラクターシート

精霊騎士

キャラクター名	性別:
	年齢:

プレイヤー名	使用経験点

機体名	機体サイズ M
カバー	
外見	瞳の色 / 髪の色 / 肌の色 / 身長・体重

レベル

キャラクターレベル	3	レベル
ミスティック	2	レベル
ストライカー	1	レベル
		レベル

加護

	参照ページ
アカラナータ	『RDB』P42
トール	『MGR』P68
ヘルモード	『MGR』P144

登場判定

【幸運】(F) + 5

コネクション(F+2) + 7

能力値

	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	12	15	15	15	12	16
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 4	B + 5	C + 5	D + 5	E + 4	F + 5

ライフパス

出自

経験

邂逅

汎用特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ

ミッション

・平和を守る

・

コネクション

	関係

アイテム

賦活剤、中和剤、携帯端末、GPS、フォーチュン徽章、自動脱出装置、装飾品、ロングソード、学生服、スピリットトーク

背景

搭乗中、飛行状態を得る

財産ポイント	7
ライフスタイル	エグゼクティブ
住宅	豪邸

戦闘値表

	戦闘値ベース(端数切り捨て)	クラス/レベル ミスティック 2	ストライカー 1	/	未装備(小計)	ガーディアン 標準素体	主武装近 ミスティックソード	副武装近	主武装遠 従霊召喚	副武装遠 ●コンフュージョン	オプション	その他1 契約神霊：風	その他2	戦闘値 現在値(合計)
命中値 (B+C)÷2	5	2	1		命中値 8	1						2		命中値 11
回避値 (B+F)÷2	5	2	0		回避値 7	1						2		回避値 10
砲撃値 (D+C)÷2	5	2	1		砲撃値 8	1	−1							砲撃値 8
防壁値 (D+F)÷2	5	2	0		防壁値 7	1						2		防壁値 10
行動値 B+D	10	2	0		行動値 12	−5	−2					10		行動値 15
力場値		11	6		力場値 17	12								力場値 29
耐久力 [体力基本値]	12	6	2		耐久力 20									耐久力 20
感応力 [意志基本値]	12	4	3		感応力 19	12								感応力 31
攻撃力		0	2		攻撃力 2	2	斬+12							主武装近 斬 + 16
														副武装近 +
									雷+12					主武装遠 雷 + 16
										雷+2				副武装遠 雷 + 6
防御修正 斬						5						10		斬 15
防御修正 刺						5								刺 5
防御修正 殴						5								殴 5
防御修正 炎						5								炎 5
代償							なし		10EN	5EN				代償
射程							0		3〜4	3〜4				

戦闘移動

【移動力】+(【体力】÷3) 4 マス

全力移動

戦闘移動×2 8 マス

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
インテンションフォース	1	魔	常時	自身	なし	なし	〈雷〉と〈神〉属性のダメージ+1D6	『RDB』P44
契約神霊：風	1	選、機	常時	自身	なし	なし	データを強化（修正済み）、常時飛行状態	『RDB』P44
パニッシャー	1	自	常時	自身	なし	なし	《☆BOSS属性》へのダメージ+2D6	『MGR』P68
語りかける声	1	自	いつでも	自身	なし	なし	GMに質問できる。または情報収集の判定値+2。シナリオ3回	『RDB』P44
戦鬼咆吼	1	ビ、増	マイナーアクション	自身	なし	3HP	ダメージ+1D6	『MGR』P69
なぎ払い	1	命、ダ	メジャーアクション	範囲1（選択）	0	4HP	範囲1（選択）の対象にミスティックソードで白兵攻撃	『RDB』P56
ポゼッショナルチャージ	2	魔、機、命	メジャーアクション	突破8（選択）	0	加護	白兵攻撃。属性を〈雷〉にして、ダメージ+［12+10D6］	『RDB』P45
アタックブースター	1	増	ダメージロールの直前	自身	なし	2HP	ダメージ+1D6	『MGR』P68

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2013 Fumito Fujita / Keita Hayashi / FarEast Amusement Research Co., ltd.