

METALLIC GUARDIAN RPG

メタルグガーディアン

RPG

キャラクターシート

救済の使徒

キャラクター名	性別	機体名	機体サイズ
	年齢	カバー	M
プレイヤー名	使用経験点	外見	瞳の色
			髪の色
			肌の色
			身長・体重

キャラクターレベル	3 レベル	加護	参照ページ	登場判定
ストライカー	1 レベル	トール	『MGR』 P68	【幸運】(F) + 2
アインヘリアル	2 レベル	オーズ	『RDB』 P24	コネクション(F+2) + 4
	レベル	ヘイムダル	『MGR』 P80	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	10	15	17	14	9	8
能力ボーナス 基本値×3(端数切り捨て)	A + 3	B + 5	C + 5	D + 4	E + 3	F + 2

ライフパス	汎用特技								
出自	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ

経験	ミッション	アイテム
	・平和を守る	賦活剤、粒子コンデンサ、GPS、 携帯端末、自動脱出装置、 パイロットスーツ、装飾品

邂逅	コネクション	関係

背景	搭乗中、飛行状態を得る。
財産ポイント	2
ライフスタイル	組織の構成員
住居	一般住宅

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ガード	主武装近	副武装近	主武装遠	副武装遠	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		ストライカー 1	アインヘリアル 2			アインヘリアル フギン	六〇式対空落軍刀	●24cm近接戦闘 用対空落拳銃				特試型対空落装甲		
命中値 (B+C)÷2	5	1	2		命中値 8	+3		+1						命中値 12
回避値 (B+F)÷2	3	0	0		回避値 3	0								回避値 3
砲撃値 (D+C)÷2	4	1	1		砲撃値 6	0	-1							砲撃値 5
防壁値 (D+F)÷2	3	0	0		防壁値 3	+1								防壁値 4
行動値 B+D	9	0	0		行動値 9	+2	-2					-8		行動値 1
力場値		6	12		力場値 18	+15						+5		力場値 38
耐久力 [体力基本値]	10	2	7		耐久力 19									耐久力 19
感応力 [意志基本値]	9	3	6		感応力 18	+12						+5		感応力 35
攻撃力		2	2		攻撃力 4	4	斬+14 段+4					+5		主武装近 斬 + 27 副武装近 段 + 17 主武装遠 + 副武装遠 +
戦闘移動 [移動力]+([体力]÷3)		3マス												斬 11 刺 5 段 7 炎 4
全力移動 戦闘移動×2		6マス												代償 代償
							代償 射撃							
							なし	弾数1						
							0	1~2						

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
パニッシャー	1	自	常時	自身	なし	なし	《BOSS属性》へのダメージ+2D6	『MGR』 P68
輝く巨人	1	自、機	常時	自身	なし	なし	21点以下のダメージ無効。白兵攻撃時、《輝く巨人》と《拒絶の壁》無効	『RDB』 P26
ロケットブースター	1	機	移動の直前	自身	なし	10EN	戦闘移動なら+2マス、全力移動なら+4、離脱移動なら2マス移動可	『MGR』 P114
アサルトチャージ	1	ビ	ムーブアクション	自身	なし	5HP	全力移動を行なっても行動終了にならない	『MGR』 P68
バーストショット	1	操、命	メジャーアクション	単体	装備	2HP	●24cm近接戦闘用対空落拳銃で射撃攻撃。ダメージ+1D6	『MGR』 P113
捨て身のかくご	1	機	メジャーアクション	単体	本文	浄化率5	戦闘移動+白兵攻撃。ダメージ+3D6。自分も受ける	『RDB』 P26
フィールドイレイサー	1	機	ダメージロールの直前	自身	なし	浄化率5	白兵攻撃時、相手の防壁修正と《無効属性》無視	『RDB』 P26
フィールド出力最大!	2	機	リアクション	自身	なし	浄化率4	防壁判定放棄。42点以下のダメージ無効化。1ラウンド1回	『RDB』 P27