METALLIC GUARDIAN RPG

メタリックガーディアンRPG

キャラクターシート

虚無を砕く者β

キャラクター名	性別:
	年齢:

プレイヤー名	使用経験点

機体名	機体サイズ XL
カバー	
外見	瞳の色 / 髪の色 / 肌の色 / 身長・体重

レベル

キャラクターレベル	3	レベル
ストライカー	1	レベル
トリニティ	2	レベル
		レベル

加護

	参照ページ
トール	『MGR』P68
ガイア	『SOF』P34
ヘイムダル	『MGR』P80

登場判定

【幸運】(F) + 5

コネクション(F+2) + 7

能力値

	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	10	15	15	16	12	15
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 3	B + 5	C + 5	D + 5	E + 4	F + 5

ライフパス

出自

経験

邂逅

汎用特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ

ミッション

・平和を守る

・

コネクション

	関係

アイテム

賦活剤×2、エネルギーパック、フォーチュン徽章、携帯端末、自動脱出装置、学生服、装飾品、一文字ライ、一文字フウカ、トリニティα、トリニティγ、●トリニティレイ、岩盤投げ

背景

財産ポイント	2
ライフスタイル	組織の構成員
住宅	個室

戦闘値表

	戦闘値ベース(端数切り捨て)	クラス/レベル ストライカー 1	トリニティ 2		未装備(小計)	ガーディアン トリニティβ(常時、疾駆状態)	主武器近 トリニティナックル(対灌能力)	副武器近 ●スパイラルアーム(対灌能力)	主武器遠 ●トリニティミサイル(対灌能力)	副武器遠	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)	
命中値 (B+C)÷2	5	1	2		命中値 8	3								命中値	11
回避値 (B+F)÷2	5	0	0		回避値 5	1								回避値	6
砲撃値 (D+C)÷2	5	1	1		砲撃値 7	−2								砲撃値	5
防壁値 (D+F)÷2	5	0	1		防壁値 6	2		1	1					防壁値	10
行動値 B+D	10	0	2		行動値 12	4								行動値	16
力場値		6	12		力場値 18	12								力場値	30
耐久力 [体力基本値]	10	2	8		耐久力 20									耐久力	20
感応力 [意志基本値]	12	3	8		感応力 23	12								感応力	35
攻撃力		2	3		攻撃力 5	8	殴+10							主武装近	殴 + 23
								刺+5						副武装近	刺 + 18
									炎+8					主武装遠	炎 + 21
														副武装遠	+
防御修正 斬						6								斬	6
防御修正 刺						2								刺	2
防御修正 殴						4								殴	4
防御修正 炎						4								炎	4
代償							なし	2EN	2EN					代償	
射程							0	0	5~6						

戦闘移動

【移動力】+(【体力】÷3) 4 マス

全力移動

戦闘移動×2 8 マス

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
パニッシャー	1	自	常時	自身	なし	なし	《BOSS属性》へのダメージ+2D6	『MGR』P68
覚醒する力	1	−	常時	自身	なし	なし	ブレイク中に与えるダメージ+1D6	『MGR』P69
トリニティチェンジ	1	自、機	いつでも	自身	なし	2HP	他の形態に三身合体する。能力値に修正(計算済み)	『SOF』P36
アサルトチャージ	1	ビ	ムーブアクション	自身	なし	5HP	全力移動を行なっても行動終了にならない	『MGR』P68
ミサイルハリケーン	1	γ、増	マイナーアクション	自身	なし	2EN	ダメージ+2D6	『SOF』P76
バーサーカーレイブ	1	β、命	メジャーアクション	単体	装備	3EN	トリニティナックルで白兵攻撃。ダメージ+3D6	『SOF』P74
トリニティチェンジアタック	2	機、命、ダ	メジャーアクション	範囲1(選択)	0	15EN	白兵攻撃を行なう。[〈殴〉+38] ダメージ。シーン1回	『SOF』P37
連環撃	1	−	命中判定の直後	自身	なし	2HP	命中判定を振り直す。ラウンド1回	『MGR』P69
緊急分離回避	1	自、機	リアクション	自身	なし	2HP	判定値に+2してリアクション。ラウンド1回	『SOF』P36
トリニティハーケン	1	α、増	ダメージロールの直前	単体	0	4EN	ダメージロール+2D6。ラウンド1回	『SOF』P36
トリニティビーム	1	α	ダメージロールの直前	単体	0~2	加護	〈神〉属性に変更。ダメージ+15D6。シナリオ1回	『SOF』P36

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2015 Fumito Fujita / Keita Hayashi / FarEast Amusement Research Co., Ltd.