

# METALLIC GUARDIAN RPG

# メタルグガード

# RPG

## キャラクターシート

虚無を砕く者Y

キャラクター名	性別:	機体名	機体サイズ
	年齢:	カバー	L
プレイヤー名	使用経験点	外見	瞳の色
			髪の色
			肌の色
			身長・体重

レベル	キャラクターレベル	/ 3 レベル	加護	トール	『MGR』 P68	登場判定	【幸運】(F)
	ストライカー	/ 1 レベル		ガイア	『SOF』 P34		+ 5
	トリニティ	/ 2 レベル		ヘイムダル	『MGR』 P80		コネクション(F+2)
		/ レベル					+ 7

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	10	15	15	16	12	15
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A + 3	B + 5	C + 5	D + 5	E + 4	F + 5

ライフパス	汎用特技								
	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ

出自	経験	邂逅	ミッション	アイテム
			・平和を守る	賦活剤×2、エネルギーパック、フォーチュン徽章、携帯端末、自動脱出装置、学生服、装飾品、一文字ライ、一文字フウカ、トリニティα、トリニティβ、●トリニティレイ、●スパイラルアーム
			コネクション	
			関係	

背景	財産ポイント
	2
ライフスタイル	組織の構成員
住居	個室

戦闘値表	端数切り捨て 戦闘値ベース	クラス/レベル			未装備(小計)	ガード	主武器近	副武器近	主武器遠	副武器遠	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)	
		ストライカー 1	トリニティ 2			(水陸両用) トリニティ	(対潜能力) トリニティナックル		(対象: 範囲3) 岩盤投	(対潜能力) ●トリニティミサイル					
命中値 (B+C)÷2	5	1	2		命中値 8	1								命中値 9	
回避値 (B+F)÷2	5	0	0		回避値 5	-2								回避値 3	
砲撃値 (D+C)÷2	5	1	1		砲撃値 7	2								砲撃値 9	
防壁値 (D+F)÷2	5	0	1		防壁値 6	-2			1					防壁値 5	
行動値 B+D	10	0	2		行動値 12	-6								行動値 6	
力場値		6	12		力場値 18	12								力場値 30	
耐久力 [体力基本値]	10	2	8		耐久力 20									耐久力 20	
感応力 [意志基本値]	12	3	8		感応力 23	12								感応力 35	
攻撃力		2	3		攻撃力 5	6	殴+10							主武装近 殴 + 21 副武装近 + 主武装遠 殴 + 19 副武装遠 炎 + 19	
戦闘移動	【移動力】+(【体力】÷3)				3マス	防 御 修 正  斬 刺 殴 炎  代 償 射 程	15							斬 15	
							15								刺 15
							15								殴 15
							10								炎 10
全力移動	戦闘移動×2				6マス									代償	
							なし	2EN	2EN						
							0	3~4	5~6						

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
パンッシャー	1	自	常時	自身	なし	なし	《BOSS属性》へのダメージ+2D6	『MGR』 P68
覚醒する力	1	-	常時	自身	なし	なし	ブレイク中に与えるダメージ+1D6	『MGR』 P69
トリニティチェンジ	1	自、機	いつでも	自身	なし	2HP	他の形態に三身合体する。能力値に修正(計算済み)	『SOF』 P36
アサルトチャージ	1	ビ	ムーブアクション	自身	なし	5HP	全力移動を行なっても行動終了にならない	『MGR』 P68
ミサイルハリケーン	1	γ、増	マイナーアクション	自身	なし	2EN	ダメージ+2D6	『SOF』 P76
バーサーカーレイブ	1	β、命	メジャーアクション	単体	装備	3EN	トリニティナックルで白兵攻撃。ダメージ+3D6	『SOF』 P74
トリニティチェンジアタック	2	機、命、ダ	メジャーアクション	範囲1(選択)	0	15EN	白兵攻撃を行なう。[(殴) +36] ダメージ。シーン1回	『SOF』 P37
連環撃	1	-	命中判定の直後	自身	なし	2HP	命中判定を振り直す。ラウンド1回	『MGR』 P69
緊急分離回避	1	自、機	リアクション	自身	なし	2HP	判定値に+2してリアクション。ラウンド1回	『SOF』 P36
トリニティハリケーン	1	α、増	ダメージロールの直前	単体	0	4EN	ダメージロール+2D6。ラウンド1回	『SOF』 P36
トリニティビーム	1	α	ダメージロールの直前	単体	0~2	加護	《神》属性に変更。ダメージ+15D6。シナリオ1回	『SOF』 P36