

METALLIC GUARDIAN RPG

メタルグガデア

RPG

キャラクターシート

透徹たる名将 (変形後データ)

キャラクター名	性別	機体名	機体サイズ
プレイヤー名	年齢	カバー	XL
使用経験点	外見	瞳の色	髪の色
		肌の色	身長・体重

キャラクターレベル	3 レベル	加護	参照ページ	登場判定
コンダクター	1 レベル	イドゥン	『MGR』 P72	【幸運】(F) + 4
エンタープライズ	2 レベル	バルドル	『MGA』 P20	コネクション(F+2) + 6
	レベル	ブラギ	『MGR』 P100	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	10	12	15	15	9	12
能力ボーナス 基本値=3(端数切り捨て)	A + 3	B + 4	C + 5	D + 5	E + 3	F + 4

ライフパス	汎用特技								
出自	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
経験									
邂逅									

ミッション	アイテム
・平和を守る	エネルギーバック、携帯端末、 フォーチュン徽章、自動脱出装置、 ●拳銃、軍服、中和剤、 戦闘サプリメント、 エンタープライズ級艦船形態
コネクション	関係

背景	財産ポイント
	2
ライフスタイル	組織の構成員
住居	個室

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	ガーデア	主武装近	副武装近	主武装遠	副武装遠	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		コンダクター 1	エンタープライズ 2			人型形態常時飛行	エンタープライズ級	ナックル	●バルカン	●艦載重粒子砲	●艦対艦ミサイル	AL粒子 エンライジャー	超大型戦艦	
命中値 (B+C)÷2	4	1	1		命中値 6	+3								命中値 9
回避値 (B+F)÷2	4	1	1		回避値 6	-3		+1	-1	-2				回避値 1
砲撃値 (D+C)÷2	5	1	2		砲撃値 8	+2								砲撃値 10
防壁値 (D+F)÷2	4	1	2		防壁値 7	-5		+1						防壁値 3
行動値 (B+D)	9	1	1		行動値 11	-2		-2	-2	-2				行動値 3
力場値		8	16		力場値 24	+24						+12		力場値 60
耐久力 (体力基本値)	10	4	6		耐久力 20									耐久力 20
感応力 (意志基本値)	9	3	10		感応力 22	+24						+12		感応力 58
攻撃力		1	1		攻撃力 2	3	殴+8					3		主武装近 殴 + 16 副武装近 殴 + 16 主武装遠 光 + 16 副武装遠 炎 + 23
戦闘移動	【移動力】+(【体力】÷3)		2マス		斬	15								斬 15
全力移動	戦闘移動×2		4マス		防	5								防 5
					代償	15								代償 15
					射程		なし	弾数:3	4EN	弾数:2				代償
							0	1~2	4~8	3~4				

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
超大型戦艦	1	機	常時	自身	なし	なし	データを強化。防御判定でクリティカルが発生しない	『MGA』 P22
攻撃誘導	1	-	セットアッププロセス	単体	視界	2HP	対象に憎悪を与える。後方状態では使用不可	『MGR』 P73
リトライ	1	-	判定の直後	単体	視界	2HP	判定振り直し。拒否可。ラウンド1回	『MGR』 P73
クイックリペア	1	回	インジチプロセス	単体	視界	2HP	FP回復。[3D6+3] 回復。自身不可。ラウンド1回	『MGR』 P73
カバーアシスト	1	自、操	攻撃命中の直後	単体	0~2	1HP	カバーアップを行なっても行動終了にならない	『MGR』 P72
ピンポイントバリア	1	機、防	ダメージロールの直後	自身	なし	3EN	ダメージ軽減。[2D6+2] 軽減。ラウンド1回	『MGA』 P22
トランスフォーメーション	1	自、機	マイナーアクション	自身	なし	2EN	変形を行なう。『MGR』 P206参照	『MGA』 P22
強攻戦術	2	機 命、ダ	メジャーアクション	範囲1(選択)	0	20EN	ガーデアン時のみ。白兵攻撃。[殴]+28]。防御修正無視。シナリオ1回	『MGA』 P23