

METALLIC GUARDIAN RPG

メタリックガーディアン

RPG

データシート

キャラクター名

機体名

プレイヤー名

戦闘値表

命中値 回避値 砲撃値 防壁値 行動値 力場値 耐久力 感応力 攻撃力

戦闘値ベース		命中値	回避値	砲撃値	防壁値	行動値	力場値	耐久力	感応力	攻撃力
クラス										
未装備(小計)										

戦闘移動(ガーディアン)

[移動力]+([体力]÷3)

マス

戦闘移動(個人戦闘)

マス

ガーディアン搭乗時

命中値 回避値 砲撃値 防壁値 行動値 力場値 耐久力 感応力 攻撃力

代償

射程

防壁修正

未装備	命中値	回避値	砲撃値	防壁値	行動値	力場値	耐久力	感応力	攻撃力	代償	射程	防壁修正								
												斬	刺	殴	炎	氷	雷	光	闇	
ガーディアン																				
主武装近																				
副武装近																				
主武装遠																				
副武装遠																				
オプション																				
その他1																				
その他2																				
その他3																				
その他4																				
現在値(合計)																				
近接攻撃の攻撃力(現在値)	/									遠隔攻撃の攻撃力(現在値)	/									

個人戦闘

命中値 回避値 砲撃値 防壁値 行動値 力場値 耐久力 感応力 攻撃力

代償

射程

防壁修正

未装備	命中値	回避値	砲撃値	防壁値	行動値	力場値	耐久力	感応力	攻撃力	代償	射程	防壁修正								
												斬	刺	殴	炎	氷	雷	光	闇	
主武装近																				
副武装近																				
主武装遠																				
副武装遠																				
その他1																				
その他2																				
その他3																				
その他4																				
現在値(合計)																				
近接攻撃の攻撃力(現在値)	/									遠隔攻撃の攻撃力(現在値)	/									