



セッションシート Ver.5C

ゲームマスター名
シナリオ名
スクリプトテンプレート
BOSS
目付

1	キャラクター名	プレイヤー名	備考
	機体名	使用可能加護	【行動値】 得た経験点 点
2	キャラクター名	プレイヤー名	備考
	機体名	使用可能加護	【行動値】 得た経験点 点
3	キャラクター名	プレイヤー名	備考
	機体名	使用可能加護	【行動値】 得た経験点 点
4	キャラクター名	プレイヤー名	備考
	機体名	使用可能加護	【行動値】 得た経験点 点
5	キャラクター名	プレイヤー名	備考
	機体名	使用可能加護	【行動値】 得た経験点 点

プレサージ

<u>ヒロイン</u>		<u>カバー</u>	<u>外見</u>
<u>性格</u>	<u>夢や理想</u>	<u>PCへの感情</u>	<u>設定</u>
<u>ライバル</u>		<u>カバー</u>	<u>外見</u>
<u>性格</u>	<u>夢や理想</u>	<u>PCへの感情</u>	<u>設定</u>
<u>協力者</u>		<u>カバー</u>	<u>外見</u>
<u>性格</u>	<u>夢や理想</u>	<u>PCへの感情</u>	<u>設定</u>

現在のプライズポイント	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
アドヴェントまでのシーン数	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

合計	÷3(端数切り捨て) <input type="checkbox"/>	+ <input type="text"/>	=	GMの得る経験点 合計	点
点	÷プレイヤー人数 <input type="checkbox"/>				

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2015 Fumito Fujita / Keita Hayashi / FarEast Amusement Research Co., Ltd.