

●戦場チャート（海洋） D66 ROC

ダイス目	イベント
11～12	どこまでも続く青い海。そこには何の違和感もないように思える——少なくとも今のうちは。
13～14	機雷だ！【知覚】難易度12の判定を行ない、失敗すると〈炎〉4D6+(CL×4)ダメージ。飛行状態の場合無効。
15～16	ガーディアンに並んで泳ぐイルカの群れを見る。応援してくれているのだろうか？【EN】を2D6点回復する。
21～22	潮風によって機体が痛めつけられる。武装ひとつを選択する。その武装を用いた攻撃は次に補給を受けるまでファンブル値+2される。
23～24	対空ミサイル！【知覚】難易度10の判定を行ない、失敗すると〈炎〉2D6+(CL×2)ダメージ。飛行状態の場合難易度+4、ダメージ2倍。
25～26	機体にまさかの落雷！コンデンサに異常を受ける。次の戦闘はパワーダウンを受けた状態で開始される。
31～32	クジラにぶつかりそうになる。【反射】難易度10の判定を行ない、失敗なら〈閃〉7D6+(CL×2)ダメージ。
33～34	第一次大戦の無人ドローンが襲ってきた！【知覚】難易度11の判定を行ない、失敗なら〈光〉4D6+(CL×2)ダメージ。
35～36	氷山に激突する！【知覚】難易度12の判定を行ない、失敗すると〈氷〉2D6+(キャラクターレベル×3)ダメージ。あなたがサイズS以下ならさらにダメージ+10。
41～42	海軍の旧型戦艦による激しい支援砲撃。次にあなたが発生させるダメージロールに+キャラクターレベル。
43～44	ゆっくり休めそうな島を発見する。ここなら整備もできそうだ。【HP】か【FP】を選んで5D6点回復させることができる。
45～46	装甲が嵐と潮風によって侵蝕を受け劣化する。次に補給を受けるまでの間、〈斬〉〈刺〉〈閃〉に対する防御修正を-CLする。
51～52	即席のシールドにできそうな戦艦の装甲板を拾う。次の戦闘中、〈斬〉〈刺〉〈閃〉に対する防御修正を+5することができる。
53～54	撃沈された補給艦を発見する。ありがたく物資を利用しよう。味方全員が補給を受けることができるものとする。
55～56	密輸された麻薬のコンテナを拾う。フォーチュンに提出した場合、褒賞として財産ポイント2点を得る。
61～62	たまたまコクピットを開けていたところ、巨大なマグロがあなたに激突する。【HP】を1D6点失い、クロマグロ一匹を得る。クロマグロの具体的な効果はGMが決定すること。
63	天城博士（『MGR』P167）の謎めいた助言。次にあなたが行なう攻撃のクリティカル値を-2（下限値9）する。
64	チトセ・ウィル・ナスカ（『MGR』P163）のユリシーズが補給を行なった上で、PC全員の【FP】を5D6点回復してくれる。
65	峯風アヤ（『MGR』P165）が偵察情報を伝えてくれる。GMは次の戦闘に際して、敵の思惑や能力についてなにかヒントを与えること。
66	仄暗い水の底から邪神の触手が伸びる。【幸運】難易度16の判定に失敗した場合、〈闇〉10D6+(CL×4)ダメージを受ける。
77	GMの任意

●戦場チャート（寒冷地） D66 ROC

ダイス目	イベント
11～12	世界はひどく白く美しい。まるで墓石のように冷たく、そこには何の感情もないように感じられる。
13～14	猛烈な吹雪が吹き荒れる。次の戦闘における第一ラウンドは、名称に「イグニス」を含まないすべての武装をの射程がマイナス2（最低0）される。
15～16	猛烈な雪崩に埋まる。名称に「ドリル」を含む武装を装備していない限り、〈氷〉6D6+(CL×2)ダメージを受ける。
21～22	ラジエーターが凍結し、機体の放熱に失敗。エンジントラブルによって【EN】を2D6点失う。
23～24	なぜか雪の中に温泉を発見した！温泉に入るなら、入ったPCは全員【HP】が完全に回復する。
25～26	ガーディアンのヒーターを持ってしても押さえられないほどの寒さ。キャラクターに対し、〈氷〉5D6ダメージ。
31～32	猛烈な吹雪が吹き荒れる。次の戦闘における第一ラウンドは、名称に「イグニス」を含まないすべての武装をの射程がマイナス2（最低0）される。
33～34	クレバスへの落下！【知覚】難易度12の判定を行ない、失敗すると〈閃〉4D6+(CL×4)ダメージ。飛行状態の場合無効。
35～36	推進機関に流れ弾を浴びてしまう！誘爆は必至だ。【理知】難易度12の判定に成功し、適切に処理しなければ、次の戦闘は侵蝕6を受けた状態で始まる。
41～42	雪を切り裂いて猛烈な砲撃が迫る。【命中値】8+CLの遠隔攻撃が行なわれる。回避に失敗すると、〈光〉6D6+10+（キャラクターレベル×2）ダメージ。
43～44	雪中でひたすら攻撃。「代償：加護」をのぞく、常備化しているガーディアン武装の中でもっとも攻撃力の数字が高いひとつの代償を支払うこと。
45～46	吹雪の中に大切な人の幻影を見て惑わされる。【意志】難易度12の判定に失敗すると〈闇〉4D6ダメージをリンケージに与える。
51～52	雪に埋まった味方機の残骸から強化粒子コンデンサ（『MGR』P142）ひとつを回収することができた。
53～54	上手く敵軍の上に落とせそうな氷塊を発見した。次の戦闘で一度だけ、攻撃の属性を〈氷〉に変更し、ダメージ+2D6してもよい。
55～56	寒さによって消耗し、判断力が鈍っていく。【体力】難易度12の判定を行ない、失敗した場合【HP】か【EN】を選んで5D6点減少させる。サバイバルキット（『MGR』P142）があれば達成値+2。
61～62	雪崩に埋まった味方機を発見する。掘り出すなら【幸運】難易度12の判定を行ない、成功すれば生存しており、予備弾倉（『MGR』P142）ひとつを分けてもらえる。失敗なら、敵がブービートラップを仕掛けており〈炎〉8D6ダメージ。
63	敵の奇襲——！だが、その刹那、ランヌ・ルフェール（『MGR』P169）が敵を撃ち抜き飛び去った。あの男、何を……！？
64	降魔爆装グランヴァンガード（『MGR』P169）の猛烈な攻撃！【反射】難易度8の判定に失敗すると、攻撃に耐えるために加護ひとつを消費してしまう（すでに加護がない場合は無効）。
65	コネクションを有しているNPCひとりが適切な助言を行なってくれる。次に行なう判定のクリティカル値を-2（下限値8）する。
66	雪中に埋もれた第一次大戦の遺跡を発掘し、突如としてALTIMAが活性化する。〈ガイア〉以外の加護ひとつを選択し、その使用回数を+1する。
77	GMの任意