

0以下(行動終了)

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60

SEVEN = FORTRESS

MOBIUS

戦闘管理シート

### 全力移動表

達成値	移動力
~6	0Sq
7~8	2Sq
9~10	3Sq
11~12	4Sq
13~14	5Sq
15~18	6Sq
19~22	7Sq
23~30	8Sq
31~	9Sq

### バッドステータス一覧表

#### 気絶状態

効果 マイナーアクション、メジャーアクション、オートアクション、その他すべてのジャッジが行なえない。

回復 メインプロセスで難易度15の【精神力】ジャッジに成功する。

#### 重圧

効果 使用に宣言が必要な特殊能力を使用できない。

回復 メジャーアクションもしくはマイナーアクションを使用する。

#### 狼狽

効果 全力移動および通常移動が行なえず、リアクションの達成値が-10される。

回復 メジャーアクションもしくはマイナーアクションを使用する。

#### 邪毒

効果 クリナッププロセスに邪毒レベル分のHPが減少する。

回復 アイテム、魔法、特殊能力など。

#### 捕縛

効果 捕縛された武器や魔法による攻撃が行なえなくなる。

回復 マイナーアクションとメジャーアクションを1回ずつ連続で放棄する。

#### マヒ

効果 通常移動が行なえず、リアクションの達成値が-5される。

回復 アイテム、魔法、特殊能力など。

#### 放心

効果 すべてのジャッジの達成値が-5される。

回復 メジャーアクションもしくはマイナーアクションを使用、またはクリナップで自動的に回復。