

# SEVEN = FORTRESS MOBIUS

戦闘管理シート Ver.2.0


## 全力移動表

達成値	移動力
~6	0Sq
7~8	2Sq
9~10	3Sq
11~12	4Sq
13~14	5Sq
15~18	6Sq
19~22	7Sq
23~30	8Sq
31~	9Sq

## バッドステータス一覧表

- 気絶状態**  
**効果** マイナーアクション、メジャーアクション、オートアクション、その他すべてのジャッジが行なえない。  
**回復** メインプロセスで難易度15の【精神力】ジャッジに成功する。
- 重圧**  
**効果** 使用に宣言が必要な特殊能力を使用できない。  
**回復** メジャーアクションもしくはマイナーアクションを使用する。
- 狼狽**  
**効果** 全力移動および通常移動が行なえず、リアクションの達成値が-10される。  
**回復** メジャーアクションもしくはマイナーアクションを使用する。
- 邪毒**  
**効果** クリンナッププロセスに邪毒レベル分のHPが減少する。  
**回復** アイテム、魔法、特殊能力など。
- 捕縛**  
**効果** 捕縛された武器や魔法による攻撃が行なえなくなる。  
**回復** マイナーアクションと、メジャーアクションを1回ずつ連続で放棄する。
- マヒ**  
**効果** 通常移動が行なえず、リアクションの達成値が-5される。  
**回復** アイテム、魔法、特殊能力など。
- 放心**  
**効果** すべてのジャッジの達成値が-5される。  
**回復** メジャーアクションもしくはマイナーアクションを使用、またはクリンナップで自動的に回復。