

セブンはフォートレス

キャラクターシート

メビウス

キャラクター名

プレイヤー名

種族 ワークス 年齢・性別

髪の色 瞳の色 肌の色 身長・体重

消費経験点

精霊と共にある者

設定:

クラス履歴

シーカークラス 精霊使い

1 Lv

CF修正値

2

スタイルクラス ディフェンダー

0 Lv

プラーナ

内包値 8

属性 地／風

総合レベル

1 Lv

解放力 2

基本能力値	ベース	成長値	現在値	基本能力値	ベース	成長値	現在値
筋力	11		11	知力	6		6
器用	9		9	信仰	6		6
敏捷	5		5	知覚	9		9
精神	11		11	幸運	6		6

戦闘値	ベース	クラス修正	特殊能力	総合レベル	未装備戦闘値	装備	最終戦闘値	
命中 ^{(器用+知覚)÷2}	9	2	2		13	0	13	命中
回避 ^{(敏捷+知覚)÷2}	7	1	0		8	-1	7	回避
攻撃 ^{(筋力+器用)÷2}	10	3	2		15	10	25	攻撃
防御 ^{(筋力+信仰)÷2}	8	3	4	2	17	11	28	防御
魔導 ^{(精神+幸運)÷2}	8	0	2		10	0	10	魔導
抵抗 ^{(敏捷+幸運)÷2}	5	0	0		5	2	7	抵抗
魔攻 ^{(知力+精神)÷2}	8	0	0		8	0	8	魔攻
魔防 ^{(知力+信仰)÷2}	6	3	3	2	14	5	19	魔防
耐久力	18	5	6		29	0	29	耐久力
魔法力	13	2	1		16	-4	12	魔法力
行動値 ^{(筋力+敏捷+知力+信仰)÷3}	9	1	0	1	11	-2	9	行動値

移動力	ベース	特殊能力	未装備状態	装備	最終値
(未装備状態行動値÷10+1)	2		2	0	2 Sq

ライフパス

出自	コネクション	関係
特徴		
生活		
特徴		

特殊能力

名称	SL	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	効果	参照ページ
風の精霊翼	ー	オート	自動成功	なし	自身	なし	2MP	ラウンドの終了時まで、飛行状態となる。	PEC58
フロンティアスピリット	ー	オート	自動成功	なし	自身	なし	なし	登場判定を振り直す。1シナリオ1回。	PEC58
カバーリング	ー	オート	自動成功	なし	単体	0Sq	3MP、1c	ダメージロールを代わりに受ける	P72
物魔防御 UP	ー	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【防御】と【魔防】+2	P72
ワイドカバー	1	オート	自動成功	なし	範囲選択 (1)	0Sq	6MP、5c	ダメージロールを代わりに受ける	P72
精霊装士	ー	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	クラス修正を変更(修正済み)	PEC48
精霊鎧装	1	セットアップ	自動成功	なし	自身	なし	2HP	シーンの間、【攻撃】と【防御】+3	PEC53
硬鎧拳	1	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	(精霊鎧装)の効果中、素手のダメージを変更(修正済み)	PEC53
反魔鏡	ー	オート	自動成功	なし	自身	なし	2c	【魔防】ジャッジを【攻撃】で行なう。ラウンド1回	PEC53
									P
									P
									P

魔法

魔法記憶容量:7

名称	魔法レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	効果	参照ページ
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P

武装・魔装

重量上限:12

魔法装備可能レベル合計:7

名称	種別	重量・魔法レベル	命中	回避	攻撃	防御	魔導	抵抗	魔攻	魔防	耐久力	魔法力	行動	移動	射程	備考
素手	武器(他)	ー			10										0Sq	(硬鎧拳) 効果中 P136
精霊鎧	防具	5		-1		8		1	1			-1				PEC75
バイタルスーツ	防具	1						1	1							PEC75
精霊ラーレス	防具(-)	2				3			3		-4	-1				PEC62
																P
																P
																P
合計		重量 6 / 魔法 2	0	-1	10	11	0	2	0	5	0	-4	-2	0		P

所持品

名称	重量	効果	参照ページ	名称	重量	効果	参照ページ
幸福の宝石	0	ファンブルを打ち消す。シナリオ1回	P145	MPヒールポーション	1	【治癒力】0でMPを回復	P146
			P				P
			P				P