

セブンはフォートレス

キャラクターシート

メピウス

亡国の鋼騎士

設定:

キャラクター名

プレイヤー名 _____ 消費経験点 _____

種族 ワークス 年齢・性別 _____

髪の色 _____ 瞳の色 _____ 肌の色 _____ 身長・体重 _____

シークークラス 鋼騎士 1 Lv CF修正値 2

スタイルクラス ヒーラー 0 Lv プラナー 内包値 8

属性 水 / 虚 総合レベル 1 Lv 解放力 2

基本能力値	ベース	成長値	現在値	基本能力値	ベース	成長値	現在値
筋力	5		5	知力	10		10
器用	7		7	信仰	8		8
敏捷	8		8	知覚	6		6
精神	11		11	幸運	8		8

クラス履歴

戦闘値	ベース	クラス修正	特殊能力	総合レベル	未装備戦闘値	装備	最終戦闘値	
命中 <small>(器用+知覚)÷2</small>	6	1 2		1	9	-1 / -1	8 / 8	命中
回避 <small>(敏捷+知覚)÷2</small>	7	1 0		1	8	0 / 3	8 / 11	回避
攻撃 <small>(筋力+器用)÷2</small>	6	1 0		1	7	3 / 11	10 / 18	攻撃
防御 <small>(筋力+信仰)÷2</small>	6	1 2		1	9	2 / 9	11 / 18	防御
魔導 <small>(精神+幸運)÷2</small>	9	2 3		1	14	0 / 1	14 / 15	魔導
抵抗 <small>(敏捷+幸運)÷2</small>	8	1 1		1	10	0 / 1	10 / 11	抵抗
魔攻 <small>(知力+精神)÷2</small>	10	1 2		1	13	0 / 0	13 / 13	魔攻
魔防 <small>(知力+信仰)÷2</small>	9	4 3		1	16	0 / 3	16 / 19	魔防
耐久力	12	3 3		1	18	0 / 3	18 / 21	耐久
魔法力	16	4 4		1	24	0 / 2	24 / 26	魔法力
行動値 <small>(筋力+敏捷+知力+知覚)÷3</small>	10	1 0		1	12	0 / -3	12 / 9	行動値

移動力	ベース	特殊能力	未装備状態	装備	最終値
<small>(未装備状態行動値÷10+1)</small>	2		2	0 / 0	2 / 2 Sq

ライフパス

出自	特徴	コネクション	関係

特殊能力

名称	SL	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	効果	参照ページ
鋼騎召喚	-	オート	自動成功	なし	自身	なし	なし	鋼騎を呼び出す	PEG84
神戦士の証	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	フェダーインである	PEG84
蘇生の光	-	オート	自動成功	なし	単体	3 Sq	1 プラナー	生死判定を自動成功させる。シーン1目	P 73
治癒力 UP	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【治癒力】を+3 (修正済み)	P 73
鋼騎将士	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	クラス修正を変更 (修正済み)	PEG74
フォーメーション:アタック	2	セットアップ	自動成功	なし	範囲選択 (2)	1 Sq	5 MP	ラウンド中、【攻撃】【魔攻】【魔防】【魔攻】+4	PEG82
僚騎激励	1	オート	自動成功	なし	単体	3 Sq	3 MP	ダイス振り直し。シーン1回	PEG82
鋼騎所持	1	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	バルソムを常備化	PEG85
									P
									P
									P
									P

魔法

魔法記憶容量: 11

名称	魔法レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	効果	参照ページ
オラクル	1	汎用 (-)	メジャー	自動成功	なし	効果参照	なし	4MP	GMCに対し質問。シナリオ1回	P 122
ファーストエイド	1	治癒 (-)	メジャー	【魔導】	12	単体	0 Sq	2MP	HP回復。【治癒力】7	PEG90
リペア	1	治癒 (-)	メジャー	【魔導】	13	単体	1 Sq	2MP	鋼騎HP回復。【治癒力】6	PEG91
ソーサルバリア	3	付与 (-)	オート	自動成功	なし	単体	1 Sq	5MP、2c	【魔防】+6 / 7	PEG92
マテリアルバリア	3	付与 (-)	オート	自動成功	なし	単体	1 Sq	4MP、1c	【防御】+6 / 7	PEG92
										P
										P
										P
										P

武装・魔装

重量上限: 6 / 17 魔法装備可能レベル合計: 11 / 10

名称	種別	重量・魔法レベル	命中	回避	攻撃	防御	魔導	抵抗	魔攻	魔防	耐久力	魔法力	行動	移動	射程	備考
ケインアソート	武器 (棍)	2	-1	0	3	1	0	0	0	0			0	0	0Sq	PEG102
ローブ/クロス	防具	1		0		1		0		0			0			P 140
																P
																P
																P
																P
バルソム	—	14	-1	3	11	9	1	1	0	3	3	2	-3	3Sq※		PEG105
合計		重量 3 / 14 魔法 0	-1 / -1	0 / 3	3 / 11	2 / 9	0 / 1	0 / 1	0 / 0	0 / 3	0 / 3	0 / 2	0 / -3	0 / 0		P

所持品

名称	重量	効果	参照ページ	名称	重量	効果	参照ページ
幸福の宝石	0	ファンブルを打ち消す。シナリオ1回	P 145				P
MPリチャージャー	1	鋼騎のMP回復。【治癒力】0	PEG103				P

注: / の左側は非搭乗時、右側は鋼騎に搭乗時のデータ。 ※自己使用に限り複製を許可します。 © 2005 FarEast Amusement Research Co. Ltd.