BEN	_ 7.3-	
4//		
EXTENS		多ピウス

鉄血の竜戦士

キャラクター名

プレイヤ	一名	-	\$2.5 1.1	
種族	ワー	-クス	年齡·性別	
髪の色	瞳の色	肌の色	身長·体重	

	_	
≕止	ᆕ	•
ᇠ	ᇨ	•

1 Lv 術師 0 Lv スタイルクラス ディフェンダー

)	CF修
	プニ

消費経験点

合レベル ししし

解放力	2

基本能力值	ベース	成長値	現在値	基本能力值	ベース	成長値	現在値
筋力	11		11	知力	5		5
器用	9		9	信仰	11		11
敏捷	8		8	知覚	6		6
精神	6		6	幸運	8		8

クラス履歴

戦闘値	ベース	クラフ	ス修正	特殊能力	総合レベル	未装備戦闘値	装備	最終戦闘値	
命中 ^{(器用+} _{知覚)÷2}	7	2	2		1	12	- 2	1 0	命中
回避 ^{(敏捷+} _{知覚)÷2}	7	0	0			 7	- 4] 3 	避避
攻撃 ^{(筋力+} 器用)÷2	10	1	2			l 13 l	14	27	攻撃
防御 ^{(筋力+} 信仰)÷2	11	2	4			1 7	16	33	防御
魔導^{(精神+} _{幸運)÷2}	7	2	2			 11	0	l 11 l	魔導
抵抗 ^{(敏捷+} _{幸運)÷2}	8	0	0			l 8 l	-1	7	抵抗
魔攻 ^{(知力+} 精神)÷2	5	1	0			l 6 l	0	l 6 l	魔攻
魔防 ^{(知力+} 信仰)÷2	8	3	3			 14 	6	20	魔防
耐久力	18	3	6	10		37	6	43	耐久力
魔法力	17	4	1			l 22 l	- 5	1 7	魔法力
一 行動値 (協力+製造+	11	2	0			l 13 l	- 3	l 10 l	行動値

移動力	ベース	特殊能力	未装備状態	装備	最終値
(未装備状態行動値÷10+1)	2		2	0	2 Sq

	**************************************		1 - Co. 100 (100 (100 (100 (100 (100 (100 (100	77 TOO STATE STATE STATE OF THE	Calculation (Control of Control o
ライフパス					
出自		コネクション			関係
特徴					
生活					
特徴					

片殊能力

TI TYPE TO	12772	PRESIDENCE VICTOR		00980 242	757 460000	A CONTRACTOR	A	A. 1312 January	7. TSSN 0000000
名称	SL	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	効果	参照ページ
竜の探求者	_	オート	自動成功	なし	自身	なし	なし	ダイスをふり	なおす <u>PRU7</u> 0
カバーリング	_	オート	自動成功	なし	単体	0Sq	3MP、1c	ダメージロールを代わ	りに受ける <u>P 72</u>
ワイドカバー	_	オート	自動成功	なし	範囲選択(1)	0Sq	6MP、5c	ダメージロールを代わ	りに受ける <u>P 72</u>
レンジドカバー	1	オート	自動成功	なし	自身	なし	1プラーナ	(カバーリング) の射程を	E 1Sq に変更 <u>P AS5</u> 3
魔紋刻み	_	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	クラス修正を変更(修正済み) <u>P RU5</u> 9
領域励起:自然	1	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【耐久力】	+ 10 PRU60
魔装紋	1	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	魔装を強化(修正)	斉み) <u>PRU6</u> 7
伝家の術式	1	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	ネイチャークロス	を所持 <u>PLA3</u> 1
種族:ドワーフ	_	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【信仰】+2、【敏捷】-	1(修正済み) <u>P RU7</u> 0
									<u>P</u>
									<u>P</u>
									<u>P</u>

| 魔法

魔法	記憶容	量:6
DEIM		= 0

名称	魔法レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	効果	参照	スページ
リファイネス	1	治癒(-)	メジャー	【魔導】	12	単体	1Sq	3MP	バッドス	テータス回復	PRU76
ヒーリング	1	治癒(-)	メジャー	【魔導】	10	単体	1Sq	1MP	HP 回復。	【治癒力】0	₽RU76
											<u>P</u>
											<u>P</u>
											<u>P</u>
											<u>P</u>
											<u>P</u>
											<u>P</u>
											<u>P</u>

片 武装·魔装

重量上限:12 魔法装備可能レベル合計:6

名称	種別	重量・魔法レベル	命中	回避	攻擊	防御	魔導	抵抗	魔攻	魔防	耐久力	魔法力	行動	移動	射程	備考
ドワーヴンハンマー	武器(棍)	5	-1	- 1	14	0	0	0	0	0	0	0	-1	0	0	<u> </u>
スモールシールド	武器(盾)	2	-1	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	P 139
ドワーヴンプレート	防具	5	0	- 3	0	13	0	- 1	0	0	0	0	- 2	0	0	<u> </u>
ネイチャークロス	防御(自然)	4		0		2		0		6	6	- 5	0			<u>₽ RU7</u> 5
																<u>P</u>
																<u>P</u>
																<u>P</u>
合計		重量 / 魔装 12 / 4	- 2	- 4	14	16	0	- 1	0	6	6	- 5	- 3	0		<u>P</u>

嶌所持品

名称	重量	効果	照ページ	名称	重量	効果	参照ページ
幸福の宝石	0	ファンブルを打ち消す。シナリオ 1回	<u>р 145</u>	MP ヒールポーション	1	【治癒力】	0でMPを回復 <u>P 146</u>
			<u>P</u>				<u>P</u>
			<u>P</u>				<u>P</u>

※自己使用に限り複製を許可します。 © 2008 FarEast Amusement Research C