

MONOTOONE MUSEUM

モトーンミュージアム

MRPG改訂版

キャラクターシート

御標の守護者

キャラクター名	性別:
プレイヤー名	年齢:
背景	使用経験点

種族	人間
職業	出身地
特徴	
外見	瞳の色 髪の色
	肌の色 体格

演者レベル	3	基本剥離値	3	逸脱能力	取得数	2個
クラス	僧侶	/	3	レベル		
クラス		/		レベル		
クラス		/		レベル		

逸脱能力名	タイミング	代償	制限	効果
偽りの不死	オートアクション	剥離値+2	なし	戦闘不能と死亡を回復、[HP] 1まで回復 [MMM] P 184
憤怒の一撃	ダメージロールの直前	剥離値+3	なし	自身の単体へのダメージ+8D6点&軽減不可 [MMM] P 185

能力値	肉体	知覚	意志	感応	社会	縫製
基本値	a 6	b 12	c 16	d 12	e 12	f 15

能力ボーナス	A	B	C	D	E	F
基本値+3(端数切り捨て)	+ 2	+ 4	+ 5	+ 4	+ 4	+ 5

配役	出自	喪失	特性/効果
	境遇	喪失	特性/効果
	パートナー	固定	感情
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

所持品	常備化ポイント (E×10+10)	50/50
薬石 (『MMM』 P 196) 		
財産ポイント:	4	

モトーンミュージアムRPG

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アクセリ1	アクセリ2	その他	現在値(合計)	
		値	/	/		素手		僧衣	聖教の数珠	聖写本			
命中値	(A+B)÷2 3	1			4							命中値	4
回避値	(B+C)÷2 4	1			5							回避値	5
術操値	(C+D)÷2 4	3			7							術操値	7
抵抗値	(D+E)÷2 4	3			7			1				抵抗値	8
行動値	B+D 8	2			10			-1				行動値	9
耐久力	(a+b)÷2+10 19	6			25							耐久力(HP上限)	25
精神力	(c+d)÷2 14	12			26							精神力(MP上限)	26
攻撃力		1			1	殴+0						攻撃力右	殴 + 1
												攻撃力左	+
戦闘移動								1				斬	1
[行動値]+5					14	m		0				刺	0
全力移動								1				殴	1
[戦闘移動]×2					28	m		4				術	4
												縫	0
射程						至近	m	m					

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	制限	効果	参照ページ
慈母の祈り	2	必、術、回	イニシアチブプロセス	自動成功	なし	単体	15m	2MP	ラウンド1回	[HP] 3D6+11点回復、バッドステータスひとつ回復	『MMM』 P 162
神の拳	2	術	メジャーアクション	【術操値】	対決	単体	15m	2MP	なし	術攻撃。《術》4D6+6点ダメージ	『MMM』 P 163
復活の聖歌	1	術	メジャーアクション	自動成功	なし	単体☆	至近	6MP	シーン1回	戦闘不能を回復、[HP] 1D6+7点回復	『MMM』 P 163
祈りの歌	2	術	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	3MP	ラウンド2回	《慈母の祈り》《神の拳》を範囲(選択)に変更	『MMM』 P 163
浄めの歌	1	術、回	クリンナッププロセス	自動成功	なし	場面(選択)	視界	3HP	シーン1回	[MP] 1D6+6点回復。《※虚なる魂》《墮ちたる魂》の対象は同点の[HP]を失う	『MMM』 P 163
アイテム名											
聖教の数珠	-	アクセリ	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	「種別術」の特技の[MP]代償-1(修正済み)	『MMM』 P 195
聖写本	-	アクセリ	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	《慈母の祈り》《復活の聖歌》を強化(修正済み)	『MMM』 P 195

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2024 Tasuku Sugano / FarEast Amusement Research Co.,Ltd.