

MONOTOONE MUSEUM

モントーンミュージアム

MRPG改訂版

キャラクターシート

黒き災厄

キャラクター名	性別:
プレイヤー名	年齢:
背景	使用経験点

種族	人間	
職業	出身地	
特徴		
外見	瞳の色	髪の色
	肌の色	体格

演者レベル	3	基本剥離値	7	逸脱能力	取得数	3個		
クラス	異形 / 2 レベル	クラス	戦人 / 1 レベル	逸脱能力名	タイミング	代償	制限	効果
				忌まわしき不滅	オートアクション	剥離値+2	ラウンド1回	[HP] か [MP], バッドステータス回復 [MMM] P 184
				憎悪の魔弾	オートアクション	剥離値+4	なし	自身が受けた実ダメージを攻撃者にも与える [MMM] P 185
				憤怒の一撃	ダメージロールの直前	剥離値+3	なし	自身の単体へのダメージ+8D6点&軽減不可 [MMM] P 185

能力値	肉体	知覚	意志	感応	社会	縫製
基本値	a 18 (21)	b 13	c 9	d 11	e 9	f 13

能力ボーナス	A + 7	B + 4	C + 3	D + 3	E + 3	F + 4
--------	-------	-------	-------	-------	-------	-------

配役	出自	喪失	特性/効果	
	境遇	喪失	特性/効果	
	パートナー	固定	感情	喪失
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

所持品	常備化ポイント (E×10+10)	40/40
命石 (『MMM』 P 196)、		
千しナツメ (『MMM』 P 197)		
財産ポイント: 3		

モントーンミュージアムRPG

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アクセサリ1	アクセサリ2	その他	現在値(合計)		
		異形 / 2	戦人 / 1			歪な爪		礼服/ドレス	終わりの首枷	思い出のリボン	常時特技			
命中値	(A+B)÷2 5	2	2		9	1						命中値	10	
回避値	(B+C)÷2 3	1	1		5							回避値	5	
術操値	(C+D)÷2 3	0	0		3							術操値	3	
抵抗値	(D+E)÷2 3	1	0		4							抵抗値	4	
行動値	B+D 7	2	1		10							行動値	10	
耐久力	(a+b)÷2+10 27	8	3		38						13	耐久力(HP上限)	51	
精神力	(c+d)÷2 10	2	2		14							精神力(MP上限)	14	
攻撃力		3	1		4	斬+9						攻撃力右	斬 + 13	
												攻撃力左	+	
戦闘移動	[行動値]+5	15			m	防御修正		2				斬	2	
全力移動	[戦闘移動]×2	30			m			0					刺	0
								1					殴	1
射程		至近	m	m								術	0	
												縫	0	

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	制限	効果	参照ページ
滅びゆく身体	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	[肉体基本値] +3、[耐久力] +8 (修正済み)	『MMM』 P 178
勇猛なる血	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	[耐久力] +5 (修正済み)、[命中値] [肉体] クリティカル-1	『MMM』 P 156
影無し	1	-	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	3HP	シーン1回	追加でマイナーアクション2回	『MMM』 P 179
歪な爪	1	-	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	3HP	なし	シーン中素手を強化 (修正済み)	『MMM』 P 179
殺戮衝動	1	-	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	5HP	なし	攻撃を範囲(選択)に変更	『MMM』 P 179
無双の一撃	1	-	メジャーアクション	【命中値】	対決	単体	武器	3MP	なし	物理攻撃。ダメージ+9点	『MMM』 P 157
崩壊の一撃	1	-	ダメージロールの直前	自動成功	なし	自身	なし	3HP	シーン1回	ダメージを「縫」に変更	『MMM』 P 179
生への渴望	1	-	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	9MP	演目1回	基本剥離値+1 (修正済み)、[HP] 0になった直後、戦闘不能と死亡回復、[HP] 10点回復	『MMM』 P 179
アイテム名											
礼服/ドレス	-	防具(布)	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	【社会】達成値+1	『MMM』 P 192
思い出のリボン	-	アクセサリ	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	なし	演目1回	[MP] 1D6点回復	『MMM』 P 193
終わりの首枷	-	アクセサリ	剥離チェック後	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	剥離値 10 以上の場合、任意のタイミングで死亡を確定	『MMM』 P 193

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2024 Tasuku Sugano / FarEast Amusement Research Co.,Ltd.