モノトーンミュージアム MONOTONE MUSEum -mensural- MRPG改訂版

キャラクターシート

叡智の探究者

キャラクター名		性別：	
		年齢：	
プレイヤー名		使用経験点	
背景			

種族	人間		
職業		出身地	
特徴			
外見	瞳の色	髪の色	
	肌の色	体格	

演者レベル	3	基本剥離値	3

クラス　賢者　／ 3 レベル

クラス　／ レベル

クラス　／ レベル

逸脱能力

取得数 2 個

逸脱能力名	タイミング	代償	制限	効果	
限界突破	オートアクション	剥離値+3	なし	使用回数を1回回復。同じものには1回まで	『MMM』P 185
偽りの不死	オートアクション	剥離値+2	なし	戦闘不能と死亡を回復、【HP】1まで回復	『MMM』P 184

能力値

	肉体	知覚	意志	感応	社会	縫製
基本値	a 9	b 12	c 16	d 12	e 15	f 9
能力ボーナス（基本値÷3（端数切り捨て））	A + 3	B + 4	C + 5	D + 4	E + 5	F + 3

配役

出自	喪失 ■	特性／効果

境遇	喪失 ■	特性／効果

パートナー	固定	感情	喪失
	□		□
	□		□
	□		□

所持品

常備化ポイント（E×10+10） 60／60

雫の結晶×2（『MMM』P 196）、
装飾品（『MMM』P 198）

財産ポイント： 5

戦闘値表

	戦闘値ベース（端数切り捨て）	クラス／レベル 賢者 ／3	／	／	未装備（小計）	武器右 ナイフ	武器左 （ナイフ投擲時）	防具 衣服	アクセサリ1 なめし革の着衣	アクセサリ2 心の小瓶	その他	現在値（合計）
命中値	(A+B)÷2 3	2			5							命中値 5
回避値	(B+C)÷2 4	2			6							回避値 6
術操値	(C+D)÷2 4	2			6							術操値 6
抵抗値	(D+F)÷2 3	2			5							抵抗値 5
行動値	B+D 8	3			11							行動値 11
耐久力	(a+b)÷2+10 20	6			26							耐久力（HP上限） 26
精神力	(c+d)÷2 14	8			22					5		精神力（MP上限） 27
攻撃力		1			1	斬+2	刺+1					攻撃力右 斬＋3
												攻撃力左 刺＋2
防御修正 斬								1	1			斬 2
防御修正 刺								0	1			刺 1
防御修正 殴								1	1			殴 2
防御修正 術												術 0
防御修正 縫												縫 0
射程						至近m	10m					

戦闘移動	
【行動値】+5	16 m

全力移動	
【戦闘移動】×2	32 m

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	制限	効果	参照ページ
弱点看破	2	–	セットアッププロセス	自動成功	なし	単体	20 m	3MP	なし	ラウンド中、対象が受けるダメージ+6点	『MMM』P 159
指導者の声	1	–	イニシアチブプロセス	自動成功	なし	単体☆	20 m	8MP	シーン1回	未行動時のみ使用可、使用後行動済み。自身不可。メインプロセスを行なわせる	『MMM』P 159
賢者の知恵	1	必	判定の直後	自動成功	なし	単体	20 m	3MP	演目2回	判定のダイス目ひとつを+1	『MMM』P 158
警鐘の音色	1	防	ダメージロールの直後	自動成功	なし	単体	20 m	3MP	ラウンド1回	ダメージを2D6+3点軽減	『MMM』P 159
一網打尽	1	–	オートアクション	自動成功	なし	単体	20 m	5MP	シーン1回	攻撃を範囲（選択）に変更	『MMM』P 159
須臾の対策	2	–	オートアクション	自動成功	なし	単体	20 m	4MP	シーン2回	バッドステータスひとつ回復	『MMM』P 159

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2024 Tasuku Sugano / FarEast Amusement Research Co.,Ltd.