MONOTONE MUSEUM RPG
モノトーンミュージアム RPG

キャラクターシート
Ver「書架」

キャラクター名		性別：
		年齢：
プレイヤー名		使用経験点

背景	

種族		
職業		
出身地		
外見	瞳の色	髪の色
	肌の色	身長・体重

演者レベル		基本剥離値	

クラス ／ レベル

クラス ／ レベル

クラス ／ レベル

クラス ／ レベル

逸脱能力
取得数

逸脱名	タイミング	代償	制限	効果

能力値

	肉体	知覚	意志	感応	社会	縫製
基本値	a	b	c	d	e	f
能力ボーナス（基本値÷3（端数切り捨て））	A ＋	B ＋	C ＋	D ＋	E ＋	F ＋

配役

出自 喪失 ■ ／ 特性／効果

境遇 喪失 ■ ／ 特性／効果

パートナー

	感情	喪失
		□
		□
		□

アイテム
常備化ポイント（E×10+10）

財産ポイント：

戦闘値表

	戦闘値ベース（端数切り捨て）	クラス／レベル			未装備（小計）	武器右	武器左	防具	アクセサリ1	アクセサリ2	その他	現在値（合計）
命中値	(A+B)÷2											
回避値	(B+C)÷2											
術操値	(C+D)÷2											
抵抗値	(D+F)÷2											
行動値	B+D											
耐久力	(a+b)÷2										+10	
精神力	(c+d)÷2											
攻撃力												攻撃右 ＋
												攻撃左 ＋
防御修正												斬
												刺
												殴
												術
												縫
射程						m	m					

戦闘移動
【行動値】+5 m

全力移動
【戦闘移動】×2 m

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	制限	効果 参照ページ

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2022 Tasuku Sugano / FarEast Amusement Research Co.,Ltd.