

キャラクター名	
プレイヤー名	
ゲームマスター名	
演目	
日付	

			HIA		
逸脱能力	>>>>>	••••	*****	*****	*****
逸脱名	タイミング	代償		*****	****
<u> </u>		IVIE	<i>-</i> W.A.		
HP MAAA	M	精神力		剥離値	
				-	
				-	
				-	
				_	
		X	1-0 X		
出自	>>>>	喪失	パートナー	******	感情。
	X X X X X X	X X X Y			
境遇	>>>>	喪失			
経験点表 (端数切り捨て)		00000	****	財産ポイント	
・セッションに最後まで参加し	ノた		点		
・演目の目的を達成した			点]÷3		
・登場したシーンの数 ・剥離チェックで振り足した	ロロロ [ディスの*h		, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	剥離チェック時の振り足	□し上限
・剥離テェックで振り走した。	×1人の数			8-(基本	剥離値÷2)
・	うた彩章ね行動を行	たった		メモ	
・セッションの進行を助けた	ノな元日で11到で11	はった	点		
・場所の手配、提供、連絡や参加者の	スケジュール調整などを	行なった	点		
WITH THE DECIMAL TO A STATE OF THE PARTY.	100000000000000000000000000000000000000	経験点			
			点		
ゲームマスター署名					
	dipidagadipidagadipidaga				
		100		+ COOLET 1 0 COOLET	