

MONOTONE MUSEUM RPG

キャラクターシート

キャラクター名 性別:
年齢:

プレイヤー名 使用経験点

背景

演者レベル 基本剥離値

クラス	戦人	/	2	レベル
クラス	旅人	/	1	レベル
クラス		/		レベル

能力値	肉体	知覚	意志	感応	社会	縫製
基本値	a 16 (19)	b 15	c 10	d 10	e 12	f 10

能力ボーナス	A	B	C	D	E	F
基本値÷3 (端数切り捨て)	+ 6	+ 5	+ 3	+ 3	+ 4	+ 3

配役	出自	喪失 <input type="checkbox"/>
	境遇	喪失 <input type="checkbox"/>
	パートナー	感情 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

名も無き旅人 2.0

種族 人間
職業
出身地
外見 瞳の色 髪の色
肌の色 身長・体重

逸脱能力 取得数 2個

逸脱名	タイミング	代償	効果
憤怒の一撃	ダメージロール	剥離値+3	ダメージ+8 D6 [MM] P125
瞬速行動	イニシアチブプロセス	剥離値+2	メインプロセスを行なう [MM] P126

アイテム 常備化ポイント (E×10+10) 50 / 50
毒消し ([MM] P136)
財産ポイント: 4

戦闘値表	戦人 / 2	旅人 / 1	未装備 (小計)	現在値 (合計)							
				命中値	回避値	術操値	抵抗値	行動値	耐久力		
命中値	(A+B)÷2 5	2	1	8	2					10	
回避値	(B+C)÷2 4	2	1	7						7	
術操値	(C+D)÷2 3	1	1	5						5	
抵抗値	(D+F)÷2 3	1	0	4						4	
行動値	B+D 8	2	1	11						11	
耐久力	(a+b)÷2 17	6	2	25						25	
精神力	(c+d)÷2 10	3	2	15						15	
攻撃力		2	1	3	斬+11					攻撃右 斬+14 攻撃左	
戦闘移動	[行動値]+5			16 m	防衛修正	斬		1		斬	1
全力移動	[戦闘移動]×2			32 m		刺				刺	0
					射程	至近				殴	1

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
勇猛なる血	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【命中値】【肉体】のクリティカル値-1	[MM] P72
覇者の風格	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	ダメージロール+1D6	[MM] P74
業物	2	ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	紡ぐ者の剣を指定 (修正済み)	[MM] P75
旅空の住人	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	肉体+3 (修正済み)	[MM] P96
無双の一撃	1	-	メジャーアクション	【命中値】	対決	単体	武器	なし	ダメージ+6して攻撃	[MM] P75
以心伝心	1	-	オートアクション	自動成功	なし	単体	10m	3MP	判定のクリティカル値-1。1ラウンド1回	[MM] P97
広き見聞	1	術	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	3MP	情報収集の達成値に+3。判定前に使用	[MM] P97
アイテム名										
旅人のマント	-	-	本文	自動成功	なし	自身	なし	なし	【HP】を3点失うことで狼狽を打ち消す	[TM] P111

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2018 Tasuku Sugano ©2018 FarEast Amusement Research Co., Ltd.