

MONOTONE MUSEUM RPG

キャラクターシート

キャラクター名 性別:
年齢:

プレイヤー名 使用経験点

背景

演者レベル 基本剥離値

クラス	術者	/	1	レベル
クラス	稀人	/	2	レベル
クラス		/		レベル

能力値	肉体	知覚	意志	感応	社会	縫製
基本値	a 10	b 13	c 16	d 15(18)	e 7	f 12

能力ボーナス	A	B	C	D	E	F
基本値÷3(端数切り捨て)	+ 3	+ 4	+ 5	+ 6	+ 2	+ 4

配役	出自	喪失 <input type="checkbox"/>
	境遇	喪失 <input type="checkbox"/>
	パートナー	感情 <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

秘境の巫女

種族 人間
職業
出身地
外見 瞳の色 髪の色
肌の色 身長・体重

逸脱能力 取得数 2個

逸脱名	タイミング	代償	効果
虚構現出	いつでも	剥離値+4	逸脱能力を無効にする [MM] P125
偽りの不死	いつでも	剥離値+2	[HP] [MP] などを回復 [MM] P126

アイテム 常備化ポイント (EX10+10) 50/50

霰石 ([MM] P136)、
装飾品 ([IZ] P159)、
小さな友達 ([TM] P117)

財産ポイント: 2

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アクセラ-1	アクセラ-2	その他	現在値(合計)
		術者	稀人			術士の錫杖	巫女服	玲瓏なる簪	《異邦の巫》			
命中値	(A+B)÷2 3	0	2		5	-1						命中値 4
回避値	(B+C)÷2 4	0	1		5			0				回避値 5
術操値	(C+D)÷2 5	2	2		9	1		1			1	術操値 12
抵抗値	(D+F)÷2 5	1	1		7	1		1			1	抵抗値 10
行動値	B+D 10	0	2		12			1				行動値 13
耐久力	(a+b)÷2 11	2	6		19							耐久力 19
精神力	(c+d)÷2 17	4	6		27						4	精神力 31
攻撃力		0	2		2	殴+3						攻撃右 殴+5 攻撃左
戦闘移動								1				斬 1 刺 0 殴 0
[行動値]+5					18			0				2
全力移動										2		2
[戦闘移動]×2					36							
射程						至近						

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
異邦の徴	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【感応基本値】+3(修正済み)	[FT] P116
異邦の巫	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	戦闘値に修正(修正済み)	[FT] P120
△土地神の癒やし	1	術	インシアチブプロセス	自動成功	なし	単体	至近	3MP	HP3D6点+バッドステータスひとつ回復。1ラウンド1回	[FT] P121
△異邦の祝詞	1	-	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	マヒ	《念術》のダメージ1D6+1	[FT] P120
念術	1	必、術	メジャーアクション	【術操値】	対決	単体	10m	2MP	《術》2D6+1の術攻撃を行なう	[MM] P80
逆巻く嵐	1	術	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	3MP	《念術》を《斬》射程を30m、範囲(選択)、ダメージ+3に。狼狽付与。1ラウンド1回	[IZ] P118
故郷の思い出	1	-	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	2MP	演目終了までマヒを受けない。1演目1回	[FT] P119
△土地神の囁き	1	-	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	2MP	GMIに質問できる。1演目3回まで	[FT] P121