

MONOTONE MUSEUM RPG

キャラクターシート

キャラクター名 性別:
年齢:

プレイヤー名 使用経験点

背景

演者レベル 基本剥離値

クラス	裁縫師	/	7	レベル
クラス	<input type="text"/>	/	<input type="text"/>	レベル
クラス	<input type="text"/>	/	<input type="text"/>	レベル

能力値	肉体	知覚	意志	感応	社会	縫製
基本値	<input type="text" value="12"/>	<input type="text" value="10"/>	<input type="text" value="12"/>	<input type="text" value="12"/>	<input type="text" value="9"/>	<input type="text" value="18"/>

能力ボーナス	A	B	C	D	E	F
基本値 ÷ 3 (端数切り捨て)	<input type="text" value="+4"/>	<input type="text" value="+3"/>	<input type="text" value="+4"/>	<input type="text" value="+4"/>	<input type="text" value="+3"/>	<input type="text" value="+6"/>

配役	出自	喪失 <input type="checkbox"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	境遇	喪失 <input type="checkbox"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>
パートナー	感情	喪失 <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

烙印の魔女

種族
職業
出身地
外見 瞳の色 髪の色
肌の色 身長・体重

逸脱能力 取得数

逸脱名	タイミング	代償	効果
偽りの不死	いつでも	剥離値+2	[HP] [MP] などを回復 [MM] P 126
墮落の声	判定のダイスロール前	剥離値+2	判定を-1D [MM] P 126
死神の招き	ダメージロール	剥離値+3	ダメージ+2 D 6。
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	対象変更不可 [MM] P 127

アイテム 常備化ポイント (EX10+10)

糸電話、鉄連ね (『TM』 P119)
絶ちバサミ (『MM』 P137) × 3
命の結晶 (『IZ』 P 156) × 2
雲の結晶 (『IZ』 P 156) × 2

財産ポイント:

戦闘値表	戦闘値ハース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備 (小計)	武器右	武器左	防具	アクセラ-1	アクセラ-2	その他	現在値 (合計)	
		裁縫師	<input type="text"/>	<input type="text"/>		紅の糸と銀の針	<input type="text"/>	※修正計算済み モザイクの法衣	常闇のピロート	※修正計算済み 紋章の指抜き	《焼き押しし痕印》		
命中値	(A+B)÷2 3	5	<input type="text"/>	<input type="text"/>	8	-2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	命中値 6	
回避値	(B+C)÷2 3	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	6	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	回避値 6	
術操値	(C+D)÷2 4	5	<input type="text"/>	<input type="text"/>	9	1	1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	術操値 11	
抵抗値	(D+F)÷2 5	4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	9	<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	抵抗値 10	
行動値	B+D 7	4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	11	<input type="text"/>	-1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	行動値 10	
耐久力	(a+b)÷2 11	11	<input type="text"/>	<input type="text"/>	22	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	-7	耐久力 15	
精神力	(c+d)÷2 12	17	<input type="text"/>	<input type="text"/>	29	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	11	精神力 40	
攻撃力	<input type="text"/>	6	<input type="text"/>	<input type="text"/>	6	縫+2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	攻撃右 縫+8 攻撃左 <input type="text"/>	
戦闘移動					15 m	防衛修正 斬 刺 殴 術/縫 射程	斬	<input type="text"/>	1	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	斬 3
【行動値】+5							刺	<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	刺 1
全力移動					殴		<input type="text"/>	0	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	殴 2
【戦闘移動】×2					術/縫		<input type="text"/>	3/0	2/2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	術/縫 5/2
射程					10m	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
魔術裁縫具	1	必、ア	常時	自動成功	なし	単体	なし	なし	裁縫道具を所持	[MM] P100
焼き押しし痕印	1	必	常時	自動成功	なし	単体	なし	なし	戦闘値に修正 (計算済み)、放心を受けない	[AR] P131
刺し子縫い	1	術	セットアッププロセス	自動成功	なし	単体	10m	4MP	ラウンド中ダメージを1D6+6点軽減	[MM] P102
捉えがたき針	1	-	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	なし	戦闘移動か離脱後、隠密状態に。1シーン1回	[AR] P131
静かな語り部	1	術	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	視界	4MP	エキストラの記憶を書き換える	[MM] P102
魔女の呪い	3	術	メジャーアクション	【術操値】	対決	範囲 (選択)	10m	5MP	〈縫〉1D6+10ダメージの術攻撃を行なう	[MM] P103
理ほどき	1	術	メジャーアクション	【術操値】	対決	単体	武器	3MP	ダメージを+6して物理攻撃を行なう	[IZ] P128
返し縫い	1	-	オートアクション	自動成功	なし	単体	視界	3MP	判定を振り直す。1ラウンド1回	[MM] P101
歪み繕い	3	-	オートアクション	自動成功	なし	単体	15m	3MP	パッドステータスをひとつ回復。1ラウンド3回	[IZ] P129
今この身を百億の針に	3	-	ダメージロール	自動成功	なし	単体	視界	10HP	4つまで配役を喪失し、異形へのダメージ + [その喪失した配役×2] D6。演目1回	[AR] P130