

MONOTONE MUSEUM RPG

キャラクターシート

御標の守護者 2.0

性別：
年齢：

キャラクター名

プレイヤー名 使用経験点

背景

種族 人間

職業

出身地

外見 瞳の色 髪の色 肌の色 身長・体重

演者レベル 3 基本剥離値 3

クラス 僧侶 / 3 レベル

クラス / レベル

クラス / レベル

逸脱能力 取得数 2個

逸脱名	タイミング	代償	効果
希望の声	判定のダイスロール前	剥離値+2	3D6で判定 [MM] P126
偽りの不死	いつでも	剥離値+2	[HP] [MP] などを回復 [MM] P126

能力値

肉体	知覚	意志	感応	社会	縫製
a 6	b 12	c 16	d 12	e 12	f 15

能力ボーナス

A +2	B +4	C +5	D +4	E +4	F +5
------	------	------	------	------	------

出自 喪失

境遇 喪失

パートナー 感情 喪失

配役

アイテム 常備化ポイント (EX10+10) 50/50

霰石 ([MM] P136)

財産ポイント: 4

戦闘値表	戦闘値ヘース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備 (小計)	武器右	武器左	防具	アクセラ-1	アクセラ-2	その他	現在値 (合計)
		倍倍				術法杖	僧衣	聖教の数珠				
命中値	(A+B)÷2 3	1			4	-1						命中値 3
回避値	(B+C)÷2 4	1			5			0				回避値 5
術操値	(C+D)÷2 4	3			7	1						術操値 8
抵抗値	(D+F)÷2 4	3			7			1				抵抗値 8
行動値	B+D 8	2			10			-1				行動値 9
耐久力	(a+b)÷2 9	6			15							耐久力 15
精神力	(c+d)÷2 14	12			26							精神力 26
攻撃力		2			2	殴+1						攻撃右 殴+3 攻撃左
戦闘移動					14 m	斬 刺 殴	防 御 修 正		1			新 1
【行動値】+5										0		
全力移動					28 m	射程		至近				殴 1
【戦闘移動】×2												

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
慈母の折り	1	必、術	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	15m	2MP	対象のHPを3D6点回復	[MM] P84
神の拳	3	術	メジャーアクション	[術操値]-1	対決	単体	15m	3MP	〈術〉3D6ダメージ	[MM] P85
神の唸り	1	術	ダメージロール	自動成功	なし	単体	15m	4MP	ダメージ+5。1ラウンド1回	[MM] P85
献身なる祈り	1	術	ダメージロール	自動成功	なし	単体	15m	4MP	実ダメージ1D6+1点軽減。1ラウンド1回	[MM] P85
祈りの歌	1	術	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	3MP	術を範囲 (選択) に。1シーン1回	[MM] P85
揺るぎなき祈り	1	術	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	2HP	〈祈りの歌〉〈神の唸り〉以外の特技と同時に使用。効果を+4 [IZ] P121	