

MONOTONE MUSEUM RPG

キャラクターシート

キャラクター名 性別:
年齢:

プレイヤー名 使用経験点

背景

演者レベル **3** 基本剥離値 **4**

クラス	戦人	/	1	レベル
クラス	貴人	/	2	レベル
クラス		/		レベル

能力値	肉体	知覚	意志	感応	社会	縫製
基本値	a 12	b 12	c 13	d 9	e 16	f 11

能力ボーナス	A	B	C	D	E	F
基本値÷3 (端数切り捨て)	+ 4	+ 4	+ 4	+ 3	+ 5	+ 3

配役	出自	喪失 <input type="checkbox"/>
	境遇	喪失 <input type="checkbox"/>
	パートナー	感情 <input type="checkbox"/>

守護の騎士 2.0

種族 人間
職業
出身地
外見
瞳の色 髪の色
肌の色 身長・体重

逸脱能力 取得数 2個

逸脱名	タイミング	代償	効果
ありえざる命	常時	基本剥離値+4	【耐久力】を上昇(修正済み) [FT] P128
不壊なる五体	ダメージロール	剥離値+1	防御修正+3 D6, 軽減可 [FT] P129

アイテム 常備化ポイント (EX:10+10) 60 / 60

命石 (『MM』 P 136)、
装飾品 (『IZ』 P 159) ×2

財産ポイント: **5**

戦闘値表	戦人 1	貴人 2	クラス/レベル				未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アクセラ-1	アクセラ-2	その他	現在値(合計)
			戦人	貴人	戦人	貴人		王の剣	騎士盾	甲冑	騎士の証	《ありふれた命》 《豪奢なる乗騎+》		
命中値	(A+B)÷2 4	2	1		7	1	-1						命中値 7	
回避値	(B+C)÷2 4	1	1		6		2	-3				1	回避値 6	
術操値	(C+D)÷2 3	0	1		4								術操値 4	
抵抗値	(D+F)÷2 3	0	1		4				-1			1	抵抗値 4	
行動値	B+D 7	1	0		8				-5			3	行動値 6	
耐久力	(a+b)÷2 12	3	3		18							26	耐久力 44	
精神力	(c+d)÷2 11	2	6		19								精神力 19	
攻撃力		1	1		2	斬+9							攻撃右 斬+11 攻撃左 殴+4	
戦闘移動	【行動値】+5				11 m	防衛修正	斬	2	7				斬 9	
全力移動	【戦闘移動】×2				50 m		刺	1	6				刺 7	
							殴	0	5				殴 5	
						射程	至近	至近						

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
勇猛なる血	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【命中値】【肉体】のクリティカル値-1	[MM] P72
業物	1	ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	王の剣を指定(修正済み)	[MM] P75
またとなき宝物	2	ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	王の剣、豪奢なる乗騎を所持	[IZ] P131
乱打	1	-	メジャーアクション	【命中値】+1	対決	範囲(選択)	なし	2MP	範囲(選択)の対象に攻撃。1ラウンド1回	[MM] P75
騎士の心得	1	-	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	2MP	行動済みでもカバーアップが可能。実ダメージ5点軽減	[MM] P74
きらめきの壁	1	術	オートアクション	自動成功	なし	効果参照	至近	4MP	範囲、範囲(選択)の攻撃の対象を自身のみに変更。1演目1回	[IZ] P114
貴人のたしなみ	1	必	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	3MP	判定能力値を【社会】に変更。1シーン1回	[MM] P104
アイテム名										
豪奢なる乗騎	-	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	搭乗時【社会】判定達成値+1	[IZ] P168
王の剣	-	-	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	なし	ダメージに+5。1シーン1回	[IZ] P168

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2018 Tasuku Sugano ©2018 FarEast Amusement Research Co., Ltd.