

MONOTONE MUSEUM RPG

キャラクターシート

キャラクター名 性別:
年齢:

プレイヤー名 使用経験点

背景

演者レベル 基本剥離値

クラス	術者	/	3	レベル
クラス		/		レベル
クラス		/		レベル

能力値	肉体	知覚	意志	感応	社会	縫製
基本値	a 6	b 10	c 18	d 12	e 15	f 12

能力ボーナス	A	B	C	D	E	F
基本値÷3 (端数切り捨て)	+ 2	+ 3	+ 6	+ 4	+ 5	+ 4

配役	出自	喪失 <input type="checkbox"/>
	境遇	喪失 <input type="checkbox"/>
	パートナー	感情 <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

夢見る魔法使い

種族 人間
職業
出身地
外見 瞳の色 髪の色
肌の色 身長・体重

逸脱能力 取得数 2個

逸脱名	タイミング	代償	効果
偽りの不死	いつでも	剥離値+2	[HP] [MP] などを回復 [MM] P126
死神の招き	ダメージロール	剥離値+3	ダメージ+2 D6。 対象変更不可 [MM] P127

アイテム 常備化ポイント (EX10+10) 60 / 60

呪い札: 邪毒 3 ([TM] P116)、
化粧道具 ([IZ] P157)、
装飾品 ([IZ] P159)、
小さな友達 ([TM] P117)

財産ポイント: 5

戦闘値表	戦闘値ヘース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備 (小計)	武器右	武器左	防具	アクセラ-1	アクセラ-2	その他	現在値 (合計)
		術者				魔法の帯	術法衣					
命中値	(A+B)÷2 2	1			3							命中値 3
回避値	(B+C)÷2 4	1			5							回避値 5
術操値	(C+D)÷2 5	3			8	1		1				術操値 10
抵抗値	(D+F)÷2 4	2			6							抵抗値 6
行動値	B+D 7	2			9			-1				行動値 8
耐久力	(a+b)÷2 8	5			13							耐久力 13
精神力	(c+d)÷2 15	11			26							精神力 26
攻撃力		1			1	殴+2						攻撃右 殴+3 攻撃左
戦闘移動					斬 刺 殴	防 御 修 正						新 0
【行動値】+5						13 m						
全力移動					射程	至近						殴 0
【戦闘移動】×2						26 m						

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
念術	1	必、術	メジャーアクション	【術操値】	対決	単体	10m	2MP	〈術〉2D6+5の術攻撃を行なう	[MM] P80
虹の剣	1	術	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	10m	5MP	シーン中、対象の武器の属性を〈術〉にしダメージ+2	[MM] P81
浮遊術	1	術	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	10m	5MP	シーン中飛行状態を得る	[MM] P83
見えざる盾	1	術	リアクション	【術操値】	対決	自身	なし	4MP	あらゆる攻撃に【術操値】でリアクション。1ラウンド1回	[MM] P83
茨の檻	2	術	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	3MP	《念術》を〈刺〉、射程を30m、範囲(選択)、ダメージ+6に。放心付与。1ラウンド1回	[IZ] P118
力の素質	1	術	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	2MP	マイナー直前にメジャー特技使用(《念術》以外)	[IZ] P119
時波返し	1	術	オートアクション	自動成功	なし	単体	視界	3MP	判定を振り直す。1ラウンド1回	[IZ] P119