

MONOTONE MUSEUM RPG

キャラクターシート

キャラクター名 性別:
年齢:

プレイヤー名 使用経験点

背景

演者レベル 基本剥離値

クラス
日陰者 / 1 レベル
異形 / 1 レベル
狩人 / 1 レベル

能力値
肉体 a 15 知覚 b 16 意志 c 12 感応 d 10 社会 e 10 縫製 f 10

能力ボーナス
基本値 ÷ 3 (端数切り捨て)
A + 5 B + 5 C + 4 D + 3 E + 3 F + 3

出自 喪失

境遇 喪失

パートナー 感情 喪失

死をもたらす影

種族 人間
職業
出身地
外見 瞳の色 髪の色 肌の色 身長・体重

逸脱能力 取得数 2個

逸脱名	タイミング	代償	効果
憤怒の一撃	ダメージロール	剥離値+3	ダメージ+8 D6 [MM] P125
墮落の声	判定のダイスロール前	剥離値+2	判定を-1D [MM] P126

アイテム 常備化ポイント (EX10+10) 40/40

携帯毒 ([TM] P116) × 2

財産ポイント: 3

戦闘値表	戦闘値ヘース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備 (小計)	武器右	武器左	防具	アクセラ-1	アクセラ-2	その他	現在値 (合計)
		日陰者	異形	狩人		十字弓 ※近への攻撃不可	衣服	宵闇のmant	《減ゆく身体》			
命中値	(A+B)÷2 5	1	2	2	10							命中値 10
回避値	(B+C)÷2 4	1	0	0	5							回避値 5
術操値	(C+D)÷2 3	0	0	0	3							術操値 3
抵抗値	(D+F)÷2 3	1	0	0	4							抵抗値 4
行動値	B+D 8	2	1	2	13							行動値 13
耐久力	(a+b)÷2 15	2	4	3	24						6	耐久力 30
精神力	(c+d)÷2 11	1	1	2	15							精神力 15
攻撃力		1	2	1	4	刺+3						攻撃右 刺+7 攻撃左
戦闘移動						斬 刺 殴		1				新 1
[行動値]+5					18 m			0				
全力移動						射程		1				殴 1
[戦闘移動]×2					36 m		45m					

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
奇跡の指先	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【命中値】【知覚】【術操値】のクリティカル値-1	[MM] P88
陽炎の如し	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	移動時隠密状態が解除されない。隠密状態でのダメージ+3	[IZ] P122
減ゆく身体	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【肉体】判定達成値+1	[MM] P116
気配隠し	1	-	セットアッププロセス	自動成功	なし	自身	なし	2MP	隠密状態になる。隠密状態での命中判定+1	[IZ] P92
殺戮衝動	1	-	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	5HP	直後に行なう攻撃の対象を範囲 (選択) に。1シーン1回	[MM] P118
毒矢: マヒ	1	-	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	2MP	直後の攻撃で実ダメージを与えるともマヒ付与	[IZ] P94
死点撃ち	1	必	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	2MP	ダメージ+1D6	[IZ] P90
闇に光る眼	1	-	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	3MP	隠密状態での攻撃時達成値+2、ダメージ+2D6。1シーン1回	[MM] P91
アイテム名										
宵闇のmant	-	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	隠密状態でのダメージ+1D6	[TM] P111
携帯毒	-	-	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	なし	攻撃前に使用。その攻撃で実ダメージを与えるとも毒2付与	[TM] P116