

MONOTONE MUSEUM RPG

キャラクターシート

悪疫を癒ぐ者

キャラクター名 性別:
年齢:

プレイヤー名 使用経験点

背景

種族 人間
職業
出身地
外見 瞳の色 髪の色
肌の色 身長・体重

演者レベル 3 基本剥離値 3

逸脱能力 取得数 2個

クラス	賢者	/	2	レベル
クラス	職工	/	1	レベル
クラス		/		レベル

逸脱名	タイミング	代償	効果
虚構現出	いつでも	剥離値+4	逸脱能力を無効にする [MM] P125
幸福の壁	いつでも	剥離値+2	防御修正+3 D6 [MM] P127

能力値	肉体	知覚	意志	感応	社会	縫製
基本値	a 12	b 13	c 15	d 12	e 13	f 8

能力ボーナス	A	B	C	D	E	F
基本値+3(端数切り捨て)	+4	+4	+5	+4	+4	+2

出自 喪失

境遇 喪失

パートナー 感情 喪失

アイテム 常備化ポイント (E×10+10) 70 / 70

ナイフ ([MM] P 130) × 2、
ドクダミ茶 ([IZ] P 157) × 2、
星粥 ([TM] P 117)

財産ポイント: 4

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アクセ1	アクセ2	その他	現在値(合計)
		賢者	職工			医療器具	医師の袍	白衣	医学書	仮面		
命中値	(A+B)÷2 4	1	2		7							命中値 7
回避値	(B+C)÷2 4	2	0		6		1					回避値 7
術操値	(C+D)÷2 4	1	0		5							術操値 5
抵抗値	(D+F)÷2 3	1	2		6							抵抗値 6
行動値	B+D 8	2	2		12							行動値 12
耐久力	(a+b)÷2 12	4	3		19							耐久力 19
精神力	(c+d)÷2 13	5	3		21							精神力 21
攻撃力		1	1		2	斬+2						攻撃右 斬+4 攻撃左 殴+4
戦闘移動												斬 2 刺 2 殴 1
[行動値]+5					17 m							
全力移動												
[戦闘移動]×2					34 m							
射程						至近	至近					

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
調査知識	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	「種別:使い捨て」のアイテムの効果+3	[MM] P79
職人の業:使い捨て	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	「種別:使い捨て」の購入判定の達成値+3	[IZ] P96
商品在庫	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	常備化ポイント+20(修正済み)	[IZ] P98
道具使いのコツ	1	-	インシアブプロセス	自動成功	なし	自身	なし	1MP	「種別:使い捨て」のアイテムを単体に即座に使用。1ラウンド1回	[IZ] P101
医聖の手	1	-	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	至近	1MP	HP1D6+12回復	[MM] P77
緊急蘇生術	1	-	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	至近	2MP	戦闘不能を回復し、HPを1D6+10回復	[IZ] P116
賢者の知恵	1	必	オートアクション	自動成功	なし	単体	20m	3MP	ダイス目+1。1演目2回	[MM] P76
知恵袋	1	-	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	3MP	「対象:単体」特技を範囲(選択)に変更。1演目2回	[MM] P79
アイテム名										
仮面	-	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	正体を隠す。看破のための【知覚】対決に+1	[IZ] P146
白衣	-	-	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	なし	放心を回復	[FT] P134
医療器具、医師の袍、医学書	-	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	HP回復アイテムの効果+7、MP回復アイテムの効果+2(修正済み)	[FT] P107他