

MONOTONE MUSEUM RPG

キャラクターシート

歯車仕掛けの従者 2.0

キャラクター名 性別:
年齢:

プレイヤー名 使用経験点

背景

種族 からくり
職業
出身地
外見 瞳の色 髪の色
肌の色 身長・体重

演者レベル 3 基本剥離値 4

クラス 戦人 / 1 レベル
クラス からくり / 2 レベル
クラス / レベル

逸脱能力 取得数 2個

| 逸脱名 | タイミング | 代償 | 効果 |
|-------|---------|-------|---------------------------|
| 憤怒の一撃 | ダメージロール | 剥離値+3 | ダメージ+8 D6 [MM] P125 |
| 偽りの不死 | いつでも | 剥離値+2 | [HP] [MP] などを回復 [MM] P126 |
| | | | |
| | | | |

能力値 肉体 知覚 意志 感応 社会 縫製
基本値 a 16 b 15 c 9 d 12 e 12 f 9

能力ボーナス A +5 B +5 C +3 D +4 E +4 F +3
基本値÷3 (端数切り捨て)

出自 喪失

境遇 喪失

パートナー 感情 喪失

アイテム 常備化ポイント (E×10+10) 50 / 50
 隕石 ([MM] P 136) × 2

 財産ポイント: 4

| 戦闘値表 | 戦闘値ヘース (端数切り捨て) | クラス/レベル | | | 未装備 (小計) | 武器右 | 武器左 | 防具 | アクセラ-1 | アクセラ-2 | その他 | 現在値 (合計) |
|----------|-----------------|---------|------|--|----------|---------|------|-------|--------|--------|-----|-------------------------------|
| | | 戦人 | からくり | | | 護身用家事道具 | お仕着せ | もっひの命 | 常時特技 | | | |
| 命中値 | (A+B)÷2 5 | 2 | 2 | | 9 | | | | | | | 命中値 9 |
| 回避値 | (B+C)÷2 4 | 1 | 2 | | 7 | | | | | | | 回避値 7 |
| 術操値 | (C+D)÷2 3 | 0 | 1 | | 4 | | | | | | | 術操値 4 |
| 抵抗値 | (D+F)÷2 3 | 0 | 1 | | 4 | | | | | | | 抵抗値 4 |
| 行動値 | B+D 9 | 1 | 1 | | 11 | -1 | | -1 | | | | 行動値 9 |
| 耐久力 | (a+b)÷2 15 | 3 | 5 | | 23 | | | | | | | 耐久力 23 |
| 精神力 | (c+d)÷2 10 | 2 | 3 | | 15 | | | | | | | 精神力 15 |
| 攻撃力 | | 1 | 2 | | 3 | 殴+6 | | | | | | 攻撃右 殴+9 攻撃左 |
| 戦闘移動 | | | | | | | | | | | | 斬 1 2 4 刺 1 0 4 殴 0 1 4 |
| [行動値]+5 | | | | | 14 m | | | | | | | 射程 至近 |
| 全力移動 | | | | | 28 m | | | | | | | |
| [戦闘移動]×2 | | | | | | | | | | | | |

| 特技名 | レベル | 種別 | タイミング | 判定値 | 難易度 | 対象 | 射程 | 代償 | 備考 | 参照ページ |
|---------|-----|-----|------------|---------|-----|---------|-----|-----|---------------------------------|-----------|
| 勇猛なる血 | 1 | 必 | 常時 | 自動成功 | なし | 自身 | なし | なし | 【命中値】【肉体】のクリティカル値-1 | [MM] P72 |
| 歯車仕掛けの心 | 1 | 必、種 | 常時 | 自動成功 | なし | 自身 | なし | なし | 「種別:人間」にとどめをさせない | [MM] P108 |
| 長き両腕 | 1 | ア | 常時 | 自動成功 | なし | 自身 | なし | なし | 《従者の使命》を指定 (修正済み) | [MM] P109 |
| もうひとつの命 | 1 | ア | 常時 | 自動成功 | なし | 自身 | なし | なし | 戦闘不能直後に戦闘不能を回復しHPを1に。1演目1回 | [IZ] P133 |
| 自己修繕 | 1 | - | イニシアチブプロセス | 自動成功 | なし | 自身 | なし | なし | HP2D6+2回復。1シーン1回 | [MM] P110 |
| 乱打 | 1 | - | メジャーアクション | 【命中値】+1 | 対決 | 範囲 (選択) | 武器 | 2MP | 範囲 (選択) の対象に攻撃。1ラウンド1回 | [MM] P75 |
| きらめきの壁 | 1 | 術 | オートアクション | 自動成功 | なし | 効果参照 | 至近 | 4MP | 範囲、範囲 (選択) の攻撃の対象を自身のみに変更。1演目1回 | [IZ] P114 |
| 従者の使命 | 1 | - | オートアクション | 自動成功 | なし | 単体 | 10m | 3MP | 行動済みでもカバーアップが可能。実ダメージ1D6点軽減 | [MM] P110 |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2018 Tasuku Sugano ©2018 FarEast Amusement Research Co., Ltd.