MONOTONE MUSEum RPG モノトーンミュージアム

キャラクターシート

祠の祟り神

キャラクター名		性別：	
		年齢：	
プレイヤー名		使用経験点	
背景			

種族	其達		
職業			
出身地			
外見	瞳の色	髪の色	
	肌の色	身長・体重	

演者レベル	3	基本剥離値	4

クラス	レベル
戦人	1
其達	2

逸脱能力

取得数 2個

逸脱名	タイミング	代償	効果
偽りの不死	いつでも	剥離値＋2	【HP】【MP】などを回復『MM』P126
ありえざる命	常時	基本剥離値＋4	【耐久力】を上昇（修正済み）『FT』P128

能力値

	肉体	知覚	意志	感応	社会	縫製
基本値	a 15（18）	b 15	c 11	d 13	e 10	f 9
能力ボーナス（基本値÷3（端数切り捨て））	A ＋6	B ＋5	C ＋3	D ＋4	E ＋3	F ＋3

配役

出自 喪失 ■

境遇 喪失 ■

パートナー 感情 喪失

アイテム

常備化ポイント（E×10＋10） 40／40

財産ポイント： 3

戦闘値表

戦闘値表	戦闘値ベース（端数切り捨て）	クラス／レベル 戦人 ／1	其達 ／2	／	未装備（小計）	武器右 素手	武器左	防具 イラクサの鎧	アクセサリー1	アクセサリー2	その他 《オオモノ》＋《ありえざる命》	現在値（合計）
命中値	(A+B)÷2 5	2	1		8	0						命中値 8
回避値	(B+C)÷2 4	1	2		7			−2			−3	回避値 2
術操値	(C+D)÷2 3	0	2		5							術操値 5
抵抗値	(D+F)÷2 3	0	1		4							抵抗値 4
行動値	B+D 9	1	2		12			−3				行動値 9
耐久力	(a+b)÷2 16	3	3		22						26	耐久力 48
精神力	(c+d)÷2 12	2	4		18							精神力 18
攻撃力		1	2		3	斬 +6					2	攻撃右 斬 +11
												攻撃左
防御修正 斬								4				斬 4
防御修正 刺								3				刺 3
防御修正 殴								4				殴 4
射程						至近						

戦闘移動	
【行動値】＋5	14 m

全力移動	
【戦闘移動】×2	28 m

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
勇猛なる血	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【命中値】【肉体】のクリティカル値−1	『MM』P72
オオモノ	1	−	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	能力値と戦闘値に修正（修正済み）	『MM』P113
ケダモノ	1	−	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	素手のデータを変更（修正済み）	『MM』P113
あざわらう影	1	−	セットアッププロセス	【感応】	なし	単体	20m	4MP	ラウンド中あなたを対象に含まない命中の達成値−2	『IZ』P134
乱打	1	−	メジャーアクション	【命中値】+1	対決	範囲（選択）	なし	2MP	範囲（選択）の対象に攻撃。1ラウンド1回	『MM』P75
裂帛の気合い	1	−	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	1MP	ダメージ+1D6。1ラウンド1回	『IZ』P115
奇妙な関わり	1	必、種	オートアクション	自動成功	なし	単体	視界	2MP	判定の達成値−2。1演目2回まで	『MM』P112
土地神	1	−	オートアクション	自動成功	なし	単体	視界	13MP	判定を自動失敗に。1演目1回	『MM』P115
アイテム名										
イラクサの鎧	−	−	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	放心を受けない。クリンナッププロセスごとに【HP】を2失う	『TM』P151

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2018 Tasuku Sugano ©2018 FarEast Amusement Research Co., Ltd.