

# MONOTONE MUSEUM RPG

## キャラクターシート

微笑する執事 2.0

キャラクター名  性別:   
年齢:

プレイヤー名  使用経験点

背景

種族  人間  
職業   
出身地   
外見 瞳の色  髪の色   
肌の色  身長・体重

演者レベル  3 基本剥離値  3

逸脱能力 取得数  2個

クラス	従者	/	3	レベル
クラス	<input type="text"/>	/	<input type="text"/>	レベル
クラス	<input type="text"/>	/	<input type="text"/>	レベル

逸脱名	タイミング	代償	効果
希望の声	判定のダイスロール前	剥離値+2	3 D6 で判定 [MM] P126
偽りの不死	いつでも	剥離値+2	[HP] [MP] などを回復 [MM] P126
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

能力値	肉体	知覚	意志	感応	社会	縫製
基本値	a 12	b 16	c 12	d 12	e 12	f 9

能力ボーナス	A	B	C	D	E	F
基本値+3(端数切り捨て)	+4	+5	+4	+4	+4	+3

配役	出自 <input type="checkbox"/> 喪失 <input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
	境遇 <input type="checkbox"/> 喪失 <input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
	パートナー	感情 <input type="checkbox"/> 喪失 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

アイテム 常備化ポイント (E×10+10)  50 /  50

命石 ([MM] P 136)、  
干シナツメ ([IZ] P 157)、  
香り瓶 ([TM] P 116)

財産ポイント:  4

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アクセ1	アクセ2	その他	現在値(合計)
		従者	<input type="text"/>	<input type="text"/>		鞭	ナイフ	お仕着せ	瀟洒なティーセット	眼鏡		
命中値	(A+B)÷2 4	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	6	-1	0					命中値 5
回避値	(B+C)÷2 4	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	6			0				回避値 6
術操値	(C+D)÷2 4	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	6							術操値 6
抵抗値	(D+F)÷2 3	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	5			0				抵抗値 5
行動値	B+D 9	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	12			-1				行動値 11
耐久力	(a+b)÷2 14	7	<input type="text"/>	<input type="text"/>	21							耐久力 21
精神力	(c+d)÷2 12	7	<input type="text"/>	<input type="text"/>	19							精神力 19
攻撃力		1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	1	殴+1						攻撃右 殴+2 攻撃左 斬+2
戦闘移動												斬 2 刺 0 殴 1
[行動値]+5					16 m			2				
全力移動												
[戦闘移動]×2					32 m			0				
						射程	5m	至近/10m				

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
常に我が身はおそばに	1	-	セットアッププロセス	自動成功	なし	単体	至近	2MP	ラウンド中、対象と一緒に移動する	[IZ] P106
いざ準備は整いました	2	-	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	視界	4MP	メインプロセスを行なわせる。1演目2回	[IZ] P103
助太刀	1	-	ダメージロール	自動成功	なし	単体	至近	6MP	ダメージに+10。自身不可。1ラウンド1回	[IZ] P105
王佐の才	1	必	オートアクション	自動成功	なし	単体	視界	2MP	判定を振り直す。1ラウンド1回	[IZ] P102
妨げの手練れ	1	-	オートアクション	自動成功	なし	単体	視界	3MP	判定の達成値-2。1ラウンド1回	[IZ] P105
腹心の助言	1	-	オートアクション	自動成功	なし	単体	視界	3MP	判定の達成値+2。1ラウンド1回	[IZ] P107
我が身を盾に	1	-	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	1MP	行動済みでもカバーアップが可能。実ダメージ6点軽減	[IZ] P107
アイテム名										
眼鏡	-	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	視覚が関わる【知覚】判定の達成値+1	[TM] P110
瀟洒なティーセット	-	-	本文	自動成功	なし	自身	なし	なし	「使い捨て」のアイテムを同一エンゲージの対象に使用可能	[IZ] P155