

MONOTONE MUSEUM RPG

キャラクターシート

魔弾の射手

キャラクター名 性別:
 プレイヤー名 使用経験点
 背景

種族 人間
 職業
 出身地
 外見 瞳の色 髪の色
 肌の色 身長・体重

演者レベル 3 基本剥離値 0
 クラス 狩人 / 2 レベル
 クラス 戦人 / 1 レベル
 クラス / レベル

逸脱名	タイミング	代償	効果
憤怒の一撃	ダメージロール	剥離値+3	ダメージ+ 8D6 [MM] P125
瞬速行動	イニシアチブプロセス	剥離値+3	メインプロセスを行なう [MM] P126

取得数 2個

能力値	肉体	知覚	意志	感応	社会	縫製
基本値	a 18	b 18	c 9	d 9	e 12	f 7
能力ボーナス	A + 6	B + 6	C + 3	D + 3	E + 4	F + 2

基本値 ÷ 3 (端数切り捨て)

出自 喪失

境遇 喪失

パートナー 感情 喪失

アイテム 常備化ポイント (EX10+10) 50/50

霰石×2

財産ポイント: 4

戦闘値表	戦闘値ハース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備 (小計)	武器右	武器左	防具	アクセラ-1	アクセラ-2	その他	現在値 (合計)
		戦人	狩人			マスクレット銃	千匹皮	羽帽子				
命中値	(A+B)÷2 6	2	2		10	-2						命中値 8
回避値	(B+C)÷2 4	1	1		6			0				回避値 6
術操値	(C+D)÷2 3	0	1		4							術操値 4
抵抗値	(D+F)÷2 2	0	1		3			0				抵抗値 3
行動値	B+D 9	1	4		14			1	1			行動値 16
耐久力	(a+b)÷2 18	3	5		26							耐久力 26
精神力	(c+d)÷2 9	2	4		15							精神力 15
攻撃力		1	2		3	殴+6						攻撃右 殴+9 攻撃左
戦闘移動								2				新 2
[行動値]+5					21			1				刺 1
全力移動								1				殴 1
[戦闘移動]×2					42							
射撃						100m						

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
勇猛なる血	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【命中値】【肉体】のクリティカル-1	[MM] P72
悪を断つ剣	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	《虚ろなる魂》《墮ちたる魂》持ちへのダメージ+3	[IZ] P14
死点撃ち	1	必	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	2MP	ダメージ+1D6	[IZ] P90
援護射撃	1	-	イニシアチブプロセス	自動成功	なし	単体	武器	1MP	戦闘移動を行なわせる。離脱不可。1シーン1回	[IZ] P91
漆黒の雨	1	-	メジャーアクション	【命中値】	対決	範囲(選択)	武器	3MP	ダメージ+2して範囲(選択)に攻撃	[IZ] P93
鷹の目	1	-	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	2MP	命中判定の達成値+2	[IZ] P93
遠き雷鳴	1	-	メジャーアクション	【命中値】	対決	単体	武器	2MP	ダメージ+8して攻撃	[IZ] P94
猟犬のあぎと	1	-	イニシアチブプロセス	自動成功	なし	単体	20m	2MP	狼狼を与える。HP5点消費で無効化。1ラウンド1回	[IZ] P95