

MONOTONE MUSEUM RPG

キャラクターシート

キャラクター名 性別:

プレイヤー名 使用経験点

背景

種族 人間

職業

出身地

外見 瞳の色 髪の色

肌の色 身長・体重

演者レベル 3 基本剥離値 2

クラス 童子 / 1 レベル

クラス 芸術家 / 2 レベル

クラス / レベル

逸脱能力 取得数 2個

| 逸脱名 | タイミング | 代償 | 効果 |
|-------|------------|-------|---------------------------|
| 偽りの不死 | いつでも | 剥離値+2 | [HP] [MP] などを回復 [MM] P126 |
| 希望の声 | 判定のダイスロール前 | 剥離値+2 | 3D6で判定 [MM] P126 |
| | | | |
| | | | |

| 能力値 | 肉体 | 知覚 | 意志 | 感応 | 社会 | 縫製 |
|--------------------------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| 基本値 | a 9 | b 13 | c 12 | d 18 | e 9 | f 12 |
| 能力ボーナス 基本値÷3 (端数切り捨て) | A + 3 | B + 4 | C + 4 | D + 6 | E + 3 | F + 4 |

出自 喪失

境遇 喪失

パートナー 感情 喪失

希望奏でる神童

種族 人間

職業

出身地

外見 瞳の色 髪の色

肌の色 身長・体重

逸脱能力 取得数 2個

| 逸脱名 | タイミング | 代償 | 効果 |
|-------|------------|-------|---------------------------|
| 偽りの不死 | いつでも | 剥離値+2 | [HP] [MP] などを回復 [MM] P126 |
| 希望の声 | 判定のダイスロール前 | 剥離値+2 | 3D6で判定 [MM] P126 |
| | | | |
| | | | |

| 能力値 | 肉体 | 知覚 | 意志 | 感応 | 社会 | 縫製 |
|--------------------------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| 基本値 | a 9 | b 13 | c 12 | d 18 | e 9 | f 12 |
| 能力ボーナス 基本値÷3 (端数切り捨て) | A + 3 | B + 4 | C + 4 | D + 6 | E + 3 | F + 4 |

アイテム 常備化ポイント (EX10+10) 40/40

星粥 (『TM』 P117)、

干しナツメ (『IZ』 P157)

財産ポイント: 3

| 戦闘値表 | 戦闘値ヘース (端数切り捨て) | クラス/レベル | | | 未装備 (小計) | 武器右 | 武器左 | 防具 | アクセラ-1 | アクセラ-2 | その他 | 現在値 (合計) |
|----------|-----------------|---------|-----|--|----------|-------|-----|-------------|--------|--------|-----|------------------------|
| | | 童子 | 芸術家 | | | 名工の楽器 | | 子供服 | | | | |
| 命中値 | (A+B)÷2 3 | 0 | 1 | | 4 | | | | | | | 命中値 4 |
| 回避値 | (B+C)÷2 4 | 1 | 1 | | 6 | | | 1 | | | | 回避値 7 |
| 術操値 | (C+D)÷2 5 | 1 | 2 | | 8 | | | | | | | 術操値 8 |
| 抵抗値 | (D+F)÷2 5 | 1 | 1 | | 7 | | | | | | | 抵抗値 7 |
| 行動値 | B+D 10 | 2 | 2 | | 14 | | | | | | | 行動値 14 |
| 耐久力 | (a+b)÷2 11 | 1 | 4 | | 16 | | | | | | | 耐久力 16 |
| 精神力 | (c+d)÷2 15 | 2 | 5 | | 22 | | | | | | | 精神力 22 |
| 攻撃力 | | 0 | 1 | | 1 | 殴+0 | | | | | | 攻撃右 殴+1 攻撃左 |
| 戦闘移動 | | | | | | | | 斬 刺 殴 | | | | 新 1 刺 0 殴 1 0 |
| 【行動値】+5 | | | | | 19 m | | | | | | | |
| 全力移動 | | | | | | | | 射程 | 至近 | | | |
| 【戦闘移動】×2 | | | | | 38 m | | | | | | | |

特技

| 特技名 | レベル | 種別 | タイミング | 判定値 | 難易度 | 対象 | 射程 | 代償 | 備考 | 参照ページ |
|------------|-----|----|-----------|------|-----|--------|-----|-----|--|----------|
| 無垢なる魂 | 1 | 必 | 常時 | 自動成功 | なし | 自身 | なし | なし | 【感覚】【知覚】の達成値+1 | [MM] P92 |
| 芸能発露 | 1 | 必 | オートアクション | 自動成功 | なし | 自身 | なし | 2MP | 判定値を【感応】に変更。戦闘値ならさらに+6。1シーン1回 [TS] P272 | |
| 広大なかな技芸 | 1 | - | オートアクション | 自動成功 | なし | 自身 | なし | 2MP | 《芸能発露》を使用した判定と種別:術の特技の対象を範囲(選択)に [TS] P275 | |
| 無垢なる声援 | 1 | - | オートアクション | 自動成功 | なし | 単体 | 20m | 5MP | 判定を振り直し。達成値+2。1ラウンド1回 [MM] P93 | |
| 子供だけが知っている | 1 | - | オートアクション | 自動成功 | なし | 自身 | なし | 6MP | 判定のダイス目を片方だけ振り直させる。1シーン1回 [IZ] P125 | |
| 清らかな癒やし | 1 | - | マイナーアクション | 自動成功 | なし | 範囲(選択) | 視界 | なし | MPを1D6+1点回復。1シーン1回、自身不可 [IZ] P124 | |
| 希望生み出せし芸 | 1 | 術 | メジャーアクション | 自動成功 | なし | 単体 | 15m | 2MP | ラウンド中、対象のリアクション達成値を+2し、重圧を受けなくする [TS] P274 | |
| 芸は命なり | 1 | 術 | メジャーアクション | 自動成功 | なし | 単体 | 15m | 2MP | HPを2D6点回復し、バッドステータスひとつ回復 [TS] P275 | |
| アイテム名 | | | | | | | | | | |
| 名工の楽器 | - | - | 常時 | 自動成功 | なし | 自身 | なし | なし | 芸術家の特技のMP代償-1(修正済み) [TM] P104 | |