MONOTONE MUSEUM RPG
モノトーンミュージアム

セッションシート ver.2

ゲームマスター名	
演目	
日付	

	キャラクター名	プレイヤー名	行動値	備考
1				
クラス			得た経験点	点
2				
クラス			得た経験点	点
3				
クラス			得た経験点	点
4				
クラス			得た経験点	点
5				
クラス			得た経験点	点

メモ

合計 点

÷3(端数切り捨て) □

÷プレイヤー人数 □

点

場所の手配、提供、連絡や参加者のスケジュール調整などを行なった □1点

合計

GMの得る経験点

点

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2011 Tasuku Sugano ©2011 FarEast Amusement Research Co., Ltd.