

レベル	演者レベル	／	7 レベル	クラス	旅人	／	1 レベル
	クラス 戦人	／	6 レベル	クラス		／	レベル

種族	人間
アイテム	
命の結晶	(P200)
雲の結晶	(P200)
形見の一品	(P206)
常備化ポイント: 210/210	

肉体		知覚		意志		感応		社会		縫製	
基本値	16(19)	基本値	15(18)	基本値	10	基本値	10	基本値	12	基本値	10
能力		能力		能力		能力		能力		能力	
ボーナス+	6	ボーナス+	6	ボーナス+	3	ボーナス+	3	ボーナス+	4	ボーナス+	3

逸脱能力	参照ページ	逸脱能力	参照ページ	逸脱能力	参照ページ
憤怒の一撃	P163	瞬速行動	P162		

## 基本剥離値

4	0
---	---

戦闘値表		クラス／レベル			未装備・小計	武器右	武器左	防具	アクセサリ1	アクセサリ2	その他	現在値・合計
		旅人 ／ 1	戦人 ／ 6	／		新く者の剣	衣服	英雄の勲章				
命中値	6	1	5		12	2			1			命中値 15
回避値	4	1	4		9			0	1			回避値 10
術躁値	3	1	2		6							術躁値 6
抵抗値	3	0	3		6			0				抵抗値 6
行動値	9	1	4		14			0				行動値 14
耐久力	18	2	19		39						15	耐久力 54
精神力	10	2	11		23							精神力 23
攻撃力						〈斬〉+9						攻撃右 〈斬〉+16
		1	6		7							攻撃左

  

						防御修正	斬 刺 殴					斬 刺 殴
戦闘移動												
19 m								1				1
全力移動								0				0
								1				1
38 m						射程	至近					

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	制限	効果	ページ
勇猛なる血	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	【耐久力】+5(修正済み)、【命中ダメージ】クリティカル値-1	P16
覇者の風格	3	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	ダメージ+3D6点(《無双の一撃》修正済み)	P20
業物	1	ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	紡ぐ者の剣を強化(修正済み)	P21
旅空の住人	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	【肉体基本値】(知覚基本値)+3(修正済み)	P52
戦人の名乗り	3	-	セットアッププロセス	自動成功	なし	自身	なし	3MP	なし	ラウンド中ダメージ+9点(《無双の一撃》修正済み)	P17
風の向くまま	1	-	イニシアチブプロセス	自動成功	なし	自身	なし	4MP	シーン1回	全力移動を行なう(離脱可)。至近の同意パートナーひとりも同時移動	P53
剣となり盾となろう	1	-	メジャーアクション	自動成功	なし	単体☆	視界	1MP	演目1回	同意対象を「広護」が「忠誠」でパートナーにし、同じシーンにいとる自身のダメージ+7点	P18
無双の一撃	1	-	メジャーアクション	【命中値】	対決	単体	武器	3MP	なし	物理攻撃。ダメージ+[3D6+17]点	P20
出合いが生む力	1	-	ダメージロールの直後	自動成功	なし	自身	なし	6MP	シーン1回	ダメージを+1(パートナーの数)D6点与える、または軽減する	P56
こんな事もあった	1	-	判定の直前	自動成功	なし	自身	なし	3MP	演目3回	能力値判定を任意の能力値、戦闘値判定を【命・術・格闘】いずれかに変更	P54
民草の守り手	1	-	判定の直前	自動成功	なし	自身	なし	2MP	シーン1回	【社会】判定を【肉体】に変更	P18
傭兵の備え	1	-	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	2HP	なし	重圧が放心を要けた直後に使用、そのバッドステータスひとつを回復	P21
アイテム名											
英雄の勲章	-	アクセサリ	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	戦闘中以外の【社会】達成値+2	P188
形見の一品	-	その他	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	なし	演目1回	兆候表のパートナーを喪失する結果を打ち消す	P206