

レベル	演者レベル	／	7 レベル	クラス	異形	／	6 レベル
	クラス 戦人	／	1 レベル	クラス		／	レベル

種族	人間
アイテム	
命石	(P200)
命の結晶×3	(P200)
形見の一品	(P206)
雲の骨	(P202)
常備化ポイント:	200/200

肉体		知覚	意志	感応	社会	縫製	
基本値	18(21)	基本値	13	基本値	11	基本値	13
能力		能力		能力		能力	
ホーナス+	7	ホーナス+	4	ホーナス+	3	ホーナス+	4

逸脱能力	参照ページ	逸脱能力	参照ページ	逸脱能力	参照ページ
憤怒の一撃	P163	偽りの不死	P159	憎悪の魔弾	P162

## 基本剥離値

<b>3</b>	<b>6</b>
----------	----------

戦闘値表		ベース	クラス／レベル			未 装 備 ・ 小 計	武器右   武器左   防具   アクセサリ1   アクセサリ2   その他						現在値・合計	
			異形 ／ 6	戦人 ／ 1	／		《歪な刀》		礼服／ドレス	歌う骨笛	終わりの首枷			
命中値	5	5	2		12	3							命中値	15
回避値	3	3	1		7			0	2				回避値	9
術躁値	3	2	0		5								術躁値	5
抵抗値	3	3	0		6			0					抵抗値	6
行動値	7	3	1		11			0					行動値	11
耐久力	17	22	3		42							31	耐久力	73
精神力	10	6	2		18				-1				精神力	17
攻撃力						〈斬〉+13							攻撃右	〈斬〉+ 21
		7	1		8								攻撃左	

					防 御 修 正	斬 刺 殴			2				斬	2		
	戦闘移動								0						刺	0
	16 m								1						殴	1
	全力移動															
	32 m				射程	至近										

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	制限	効果	ページ
勇猛なる血	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	【耐久力】+5(修正済み)、【命中値】【肉体クリティカル値】-1	P16
千切れ飛ぶ鎖	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	ダメージ+【喪失している配役数】×3点	P85
減びゆく身体	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	【肉体基本値】+3、【耐久力】+16(修正済み)	P82
一点集中	1	-	セットアッププロセス	自動成功	なし	自身	なし	3HP	なし	ラウンド中【行動値】0、ダメージ+14点	P83
影無し	1	-	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	3HP	シーン1回	追加でマイナーアクション2回	P84
歪な爪	3	-	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	3HP	なし	シーン中素手を強化(修正済み)	P83
蠟の羽根	1	-	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	3HP	なし	シーン中飛行状態になり、即座に戦闘移動。効果中【抵抗値】+1	P87
破壊衝動	3	-	メジャーアクション	【命中値】	対決	単体	武器	6HP	シーン3回	物理攻撃。ダメージ+9点	P86
もう、戻れなくていい	3	-	ダメージロールの直前	自動成功	なし	自身	なし	10MP	演目1回	配役を4名喪失。ダメージ+8D6点	P86
相討ち	1	-	リアクション	自動成功	なし	自身	なし	4HP	ラウンド1回	攻撃者の攻撃は命中する。対決に勝利すると攻撃者は【HP】-3D6点	P83
アイテム名											
礼服/ドレス	-	防具(布)	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	【社会】達成値+1	P183
形見の一品	-	その他	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	なし	演目1回	兆候表のバスターを喪失する結果を打ち消す	P206