

レベル	演者レベル	／	7 レベル	クラス	戦人	／	1 レベル
	クラス からくり	／	6 レベル	クラス		／	レベル

種族	からくり
アイテム	
雲石	(P200)
雲の結晶×2	(P200)
常備化ポイント: 210/210	

肉体		知覚		意志		感応		社会		縫製	
基本値	16	基本値	15	基本値	9	基本値	12	基本値	12	基本値	9
能力		能力		能力		能力		能力		能力	
ホーナス+	5	ホーナス+	5	ホーナス+	3	ホーナス+	4	ホーナス+	4	ホーナス+	3

逸脱能力	参照ページ	逸脱能力	参照ページ	逸脱能力	参照ページ
憤怒の一撃	P163	偽りの不死	P159		

## 基本剥离值

4	4
---	---

戦闘値表		ベース	クラス／レベル			未装備・小計	武器右	武器左	防具	アクセサリ1	アクセサリ2	その他	現在値・合計
			戦人 ／ 1	からくり ／ 6	／		護身用家事道具		おは着せ	もうひとつの命	英雄の勲章		
命中値	5	2	5		12	0					1		命中値13
回避値	4	1	4		9			0			1		回避値10
術躁値	3	0	2		5								術躁値5
抵抗値	3	0	3		6			0					抵抗値6
行動値	9	1	3		13	-1		0					行動値12
耐久力	15	3	17		35							23	耐久力58
精神力	10	2	9		21								精神力21
攻撃力						〈殴〉+6							攻撃右 〈殴〉+ 12
		1	5		6								攻撃左

						斬	1		2			8	斬11
	戦闘移動					刺	1		0			8	刺9
	17 m					殴	0		1			8	殴9
	全力移動												
	34 m				射程	至近							

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	制限	効果	ページ
勇猛なる血	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	【耐久力】+5(修正済み)、【命中値】【肉体】クリティカル値-1	P16
歯車仕掛けの心	1	必、種	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	【耐久力】【新】<刺>【殴】防御+8(修正済み)。人間にとどめをさせない	P70
もうひとつの命	1	ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	もうひとつの命を取得	P74
進化する人形	1	ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	ダメージ+8点(《脅威の機構》修正済み)	P73
長き両腕	1	ア	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	1MP	なし	《脅威の機構》の射程を20mに、《守護者の使命》の射程を10mに変更	P73
飛翔機構	1	ア	イニシアチブプロセス	自動成功	なし	自身	なし	2MP	なし	シーン中飛行状態となる。飛行時ダメージ+5点	P74
ブリキの兵隊	1	ア	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	3MP	なし	ダメージ+5点	P74
脅威の機構	5	ア	メジャーアクション	【命中値】	対決	範囲(選択)	10m	5MP	なし	<殴>7D6+14点ダメージの物理攻撃。狼狽付与	P72
ヒトにはなれないけど	1	-	判定の直後	自動成功	なし	単体☆	視界	10MP	取得CL3/演目1回	判定の達成値+5。対象が人間の場合クリティカルに変更	P75
きらめきの壁	1	-	判定の直後	自動成功	なし	効果参照	効果参照	8MP	演目1回	同一エンゲージへの範囲・範囲(選択)攻撃を自身ひとりに変更	P18
守護者の使命	1	-	ダメージロールの直前	自動成功	なし	単体☆	至近	2MP	なし	カバーアップし、ダメージ1D6点軽減	P72
心を砕いて	1	ビ	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	配役ひとつ喪失、不利な効果解除、演目中放心と狼狽を受けない	P72
<b>アイテム名</b>											
もうひとつの命	-	アクセサリ(特技装備)	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	なし	演目1回	戦闘不能直前に使用。戦闘不能を回復し、【HP】を1点まで回復	P74
英雄の勲章	-	アクセサリ	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	戦闘中以外の【社会】達成値+2	P188