

■誇り高き護聖

レベル	演者レベル	／	7 レベル	クラス	戦人	／	5 レベル
	貴人	／	2 レベル	クラス		／	レベル

種族	人間
アイテム	
雲の結晶	(P200)
毒消し	(P201)
干しナツメ	(P202)
装飾品×2	(P207)
常備化ポイント:	240/240

能力値					
肉体	知覚	意志	感応	社会	縫製
基本値 12 能力 ボーナス+	基本値 12 能力 ボーナス+	基本値 13 能力 ボーナス+	基本値 9 能力 ボーナス+	基本値 16 能力 ボーナス+	基本値 11 能力 ボーナス+
4	4	4	3	5	3

逸脱能力						財産ポイント	基本剥離値
逸脱能力	参照ページ	逸脱能力	参照ページ	逸脱能力	参照ページ		
ありえざる命	P159	虚構現出	P160			5	4

クラス／レベル						武器右	武器左	防具	アクセサリ1	アクセサリ2	その他	現在値・合計
戦闘値表	ベース	戦人 ／ 5	貴人 ／ 2	／	未 装 備 ・ 小 計	王の剣	守護の聖盾	聖騎士の鎧	騎士の証	戦場の兜	(豪華なる乗騎)	
命中値	4	4	1		9	1	0					命中値 10
回避値	4	3	1		8		2	-2			(1)	回避値 8(9)
術躁値	3	1	1		5							術躁値 5
抵抗値	3	3	1		7			2			(1)	抵抗値 9(10)
行動値	7	3	0		10			-4			(3)	行動値 6(9)
耐久力	12	16	3		31						49	耐久力 80
精神力	11	9	6		26							精神力 26
攻撃力						〈斬〉+13						攻撃右 〈斬〉+19
		5	1		6		〈殴〉+2					攻撃左 〈殴〉+8
							2	9		2		斬 13
戦闘移動					防御修正		2	7		2		刺 11
11(16)m					術／縫		1	6		2		殴 9
全力移動								〈術〉〈縫〉6				術／縫 6/6
22(44)m					射程	至近	至近					

特技											
特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	制限	効果	ページ
勇猛なる血	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	【耐久力】+5(修正済み)、【命中値】【肉体】クリティカル値-1	P16
業物	3	ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	王の剣を強化(修正済み)	P21
またとなき宝物	2	ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	貴人装備を常備化(修正済み)	P69
乱打	2	-	メジャーアクション	【命中値】+2	対決	範囲(選択)	武器	2MP	なし	物理攻撃	P21
守護者の誇り	1	-	メジャーアクション	自動成功	なし	自身	なし	1MP	演目1回	パートナーを指定。演目中対象への【騎士の心得】代償0、自身へのダメージ7点軽減	P18
騎士の心得	1	-	ダメージロールの直前	自動成功	なし	単体☆	至近	2MP	なし	カバーアップし、ダメージ1D6+4点軽減	P17
鋼の肉体	4	防	ダメージロールの直後	自動成功	なし	自身	なし	5MP	なし	ダメージ4D6+5点軽減	P20
貴人のたしなみ	1	必	判定の直前	自動成功	なし	自身	なし	3MP	ラウンド1回	判定値を【社会】へ変更。常備化ポイント+20点(修正済み)	P64
きらめきの壁	1	-	判定の直後	自動成功	なし	効果参照	効果参照	8MP	演目1回	同一エンゲージへの範囲・範囲(選択)攻撃を自身ひとりへ変更	P18
アイテム名											
聖騎士の鎧	-	防具(金属)	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	異形から受けるダメージ6点軽減	P185
騎士の証	-	アクセサリ	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	カバーアップのダメージ4点軽減(修正済み)	P190
戦場の兜	-	アクセサリ	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	クリティカル攻撃を受けると失われる	P195
守護の聖盾(献身なる祈り)	1	術、防	ダメージロールの直後	自動成功	なし	単体	15m	3MP	ラウンド1回	ダメージ1D6+1点軽減。3回使用可(アフタープレイで回復しない)	P178、P36
豪華なる乗騎	-	乗り物(動物／貴人装備)	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	搭乗時、戦闘値を変更(カッコン表記)し、【社会】達成値+1	P211
王の剣	-	白兵(剣／貴人装備)	ダメージロールの直前	自動成功	なし	自身	なし	なし	シーン1回	ダメージ+5点	P211