

レベル	演者レベル	／	3 レベル	クラス	戦人	／	1 レベル
	クラス 稀人	／	2 レベル	クラス		／	レベル

能力値											
肉体		知覚		意志		感応		社会		縫製	
基本値	15(18)	基本値	15	基本値	13	基本値	13	基本値	6	基本値	11
能力		能力		能力		能力		能力		能力	
ホーナス+	6	ホーナス+	5	ホーナス+	4	ホーナス+	4	ホーナス+	2	ホーナス+	3

戦闘値表		クラス／レベル			未 装 備 ・ 小 計	武器右	武器左	防具	アクセサリ1	アクセサリ2	その他	現在値・合計	
		戦人 ／ 1	稀人 ／ 2	／		刀(両手持ち時)		着物					
命中値	5	2	2		9	0						命中値	9
回避値	4	1	1		6			1				回避値	7
術躁値	4	0	2		6							術躁値	6
抵抗値	3	0	1		4			0				抵抗値	4
行動値	9	1	2		12			-1				行動値	11
耐久力	16	3	6		25						15	耐久力	40
精神力	13	2	6		21							精神力	21
攻撃力						〈斬〉+11						攻撃右	〈斬〉+ 14
		1	2		3							攻撃左	

						斬			2				斬	2
	戦闘移動					刺			1				刺	1
	16 m					殴			0				殴	0
	全力移動													
	32 m					射程	至近							

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	制限	効果	ページ
異邦の徴	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	【肉体基本値】+3、常備化ポイント+20点(修正済み)	P136
異邦の武具	1	A	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	刀を強化(修正済み)	P137
勇猛なる血	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	【耐久力】+5(修正済み)、【命中値】 【肉体】クリティカル値-1	P16
戦人の名乗り	1	-	セットアッププロセス	自動成功	なし	自身	なし	3MP	なし	ラウンド中物理ダメージ+3点	P17
無双の一撃	1	-	メジャーアクション	【命中値】	対決	単体	武器	3MP	なし	物理攻撃。ダメージ+8点	P20
驚きの眼差し	1	-	メジャーアクション	自動成功	なし	単体☆	視界	4MP	演目1回	種人以外の者をパートナーにする。相手がシーンにいる間、自身のクリティカル値-1	P138
馴染まぬ礼儀	1	-	判定の直後	自動成功	なし	自身	なし	1MP	シーン1回	【社会】判定直後にTD6し、出目3以上なら達成値+4、2以下は-4	P139
異邦の知恵	1	-	判定の直後	自動成功	なし	自身	なし	4MP	演目2回	判定のダイス目を+1	P137
<b>アイテム名</b>											
刀	-	白兵(剣)	-	-	-	-	至近	-	-	刀による攻撃のクリティカル値-1	P172
着物	-	防具(布)	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	【社会】達成値+1	P181
形見の一品	-	その他	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	なし	演目1回	兆候表によるパートナーの喪失を受けない	P206