

レベル	演者レベル	／	3 レベル	クラス	戦人	／	1 レベル
	クラス 貴人	／	2 レベル	クラス		／	レベル

能力値											
肉体		知覚		意志		感応		社会		縫製	
基本値	12	基本値	12	基本値	13	基本値	9	基本値	16	基本値	11
能力		能力		能力		能力		能力		能力	
ホーナス+	4	ホーナス+	4	ホーナス+	4	ホーナス+	3	ホーナス+	5	ホーナス+	3

クラス／レベル					武器右 武器左 防具 アクセサリ1 アクセサリ2 その他							現在値・合計			
戦闘値表	ベース	戦人 ／ 1	貴人 ／ 2	／	未 装 備 ・ 小 計	王の剣	騎士盾	甲冑	戦場の兜	騎士の証					
		命中値	4	2		1		7	1	-1				命中値	7
		回避値	4	1	1		6		2	-1			(1)	回避値	7(8)
		術躁値	3	0	1		4							術躁値	4
		抵抗値	3	0	1		4			-1			(1)	抵抗値	3(4)
		行動値	7	1	0		8			-3			(3)	行動値	5(8)
		耐久力	12	3	3		18						41	耐久力	59
		精神力	11	2	6		19							精神力	19
		攻撃力												攻撃右	〈斬〉+11
														攻撃左	〈殴〉+5
						</									

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	制限	効果	ページ
勇猛なる血	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	【耐久力】+5(修正済み)【命中値】、【肉体】クリティカル値-1	P16
業物	1	ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	王の剣を強化(修正済み)	P21
またとなき宝物	2	ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	貴人装備を常備化(修正済み)	P69
乱打	1	-	メジャーアクション	【命中値】+1	対決	範囲(選択)	武器	2MP	なし	物理攻撃 カバースタップ、ダメージ1D6+4点軽減	P21
騎士の心得	1	-	ダメージロールの直前	自動成功	なし	単体☆	至近	2MP	なし	判定値を【社会】へ変更。常備化ポイント+20点(修正済み)	P17
貴人のたしなみ	1	必	判定の直前	自動成功	なし	自身	なし	3MP	ラウンド1回	同一エンゲージへの範囲・範囲(選択)攻撃を自身ひとりへ変更	P64
きらめきの壁	1	-	判定の直後	自動成功	なし	効果参照	効果参照	8MP	演目1回		P18
アイテム名											
騎士の証	-	アクセサリ	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	カバースタップのダメージ4点軽減(修正済み)	P190
戦場の兜	-	アクセサリ	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	クリティカル攻撃を受けると失われる	P195
豪奢なる乗騎	-	乗り物(動物／貴人装備)	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	なし	搭乗時、戦闘値を変更(カッコ内表記)、【社会】達成値+1	P211
王の剣	-	白兵(剣／貴人装備)	ダメージロールの直前	自動成功	なし	自身	なし	なし	シーン1回	ダメージ+5点	P211