

MONOTONE MUSEUM RPG

キャラクターシート

キャラクター名 性別:
 プレイヤー名 使用経験点
 背景

| | | | |
|-------|----|-------|-------|
| 演者レベル | 7 | 基本剥離値 | 0 |
| クラス | 旅人 | / | 1 レベル |
| クラス | 戦人 | / | 6 レベル |
| クラス | | / | レベル |

| 逸脱能力 | | | | 取得数 | 2個 |
|-------|------------|-------|-----------------------|-----|----|
| 逸脱名 | タイミング | 代償 | 効果 | | |
| 憤怒の一撃 | ダメージロール | 剥離値+3 | ダメージ+8 D6 [MM] P125 | | |
| 瞬速行動 | イニシアチブプロセス | 剥離値+2 | メインプロセスを行なう [MM] P126 | | |

| 能力値 | 肉体 | 知覚 | 意志 | 感応 | 社会 | 縫製 |
|---|-----------|-------|-------|-------|-------|-------|
| 基本値 | a 16 (19) | b 15 | c 10 | d 10 | e 12 | f 10 |
| 能力ボーナス <small>基本値÷3 (端数切り捨て)</small> | A + 6 | B + 5 | C + 3 | D + 3 | E + 4 | F + 3 |

出自 喪失

境遇 喪失

配役

| パートナー | 感情 | 喪失 |
|--------------------------|----|--------------------------|
| <input type="checkbox"/> | | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> | | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> | | <input type="checkbox"/> |

彷徨える旅人

種族 人間

職業

出身地

外見

| | |
|-----|-------|
| 瞳の色 | 髪の色 |
| 肌の色 | 身長・体重 |

アイテム 常備化ポイント (EX10+10) 210/210

寶石 (『MM』 P 136) ×2
 命の結晶 (『IZ』 P 156)
 形見の一品 (『TM』 P 117)

財産ポイント: 4

| 戦闘値表 | 戦闘値ヘース (端数切り捨て) | クラス/レベル | | | 未装備 (小計) | 武器右 | 武器左 | 防具 | アクセラ-1 | アクセラ-2 | その他 | 現在値 (合計) |
|----------|-----------------|---------|----|--|----------|-------|-----|-------|--------|--------|-----|-------------------|
| | | 旅人 | 戦人 | | | 紡ぐ者の剣 | 衣服 | 英雄の勲章 | | | | |
| 命中値 | (A+B)÷2 5 | 1 | 5 | | 11 | 2 | | | 1 | | | 命中値 14 |
| 回避値 | (B+C)÷2 4 | 1 | 4 | | 9 | | | | 1 | | | 回避値 10 |
| 術操値 | (C+D)÷2 3 | 1 | 2 | | 6 | | | | | | | 術操値 6 |
| 抵抗値 | (D+F)÷2 3 | 0 | 3 | | 6 | | | | | | | 抵抗値 6 |
| 行動値 | B+D 8 | 1 | 4 | | 13 | | | | | | | 行動値 13 |
| 耐久力 | (a+b)÷2 17 | 2 | 19 | | 38 | | | | | | | 耐久力 38 |
| 精神力 | (c+d)÷2 10 | 2 | 11 | | 23 | | | | | | | 精神力 23 |
| 攻撃力 | | 1 | 6 | | 7 | 斬+9 | | | | | | 攻撃右 斬+16 攻撃左 |
| 戦闘移動 | | | | | | | | | | | | 防御修正 |
| 【行動値】+5 | 18 m | | | | | | | | | | | |
| 全力移動 | | | | | | | | | | | | 射程 |
| 【戦闘移動】×2 | 36 m | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | 斬 1 刺 0 殴 1 |
| | | | | | | | | | | | | |

| 特技 | | | | | | | | | | | | |
|-----------|-----|----|------------|-------|-----|----|----|-----|--|-----------|--|--|
| 特技名 | レベル | 種別 | タイミング | 判定値 | 難易度 | 対象 | 射程 | 代償 | 備考 | 参照ページ | | |
| 勇猛なる血 | 1 | 必 | 常時 | 自動成功 | なし | 自身 | なし | なし | 【命中値】【肉体】のクリティカル値-1 | [MM] P72 | | |
| 覇者の風格 | 3 | - | 常時 | 自動成功 | なし | 自身 | なし | なし | ダメージ+3D6 | [MM] P74 | | |
| 業物 | 1 | ア | 常時 | 自動成功 | なし | 自身 | なし | なし | 紡ぐ者の剣を指定 (修正済み) | [MM] P75 | | |
| 旅空の住人 | 1 | 必 | 常時 | 自動成功 | なし | 自身 | なし | なし | 肉体+3 (修正済み) | [MM] P96 | | |
| 戦人の名乗り | 3 | - | セットアッププロセス | 自動成功 | なし | 自身 | なし | 3MP | ラウンド中、物理攻撃のダメージ+9 | [MM] P73 | | |
| 風の向くまま | 1 | - | イニシアチブプロセス | 自動成功 | なし | 自身 | なし | 4MP | 全力移動。パートナーも同伴可。1シーン1回 | [MM] P99 | | |
| 無双の一撃 | 1 | - | メジャーアクション | 【命中値】 | 対決 | 単体 | 武器 | 3MP | ダメージ+6して攻撃 | [MM] P75 | | |
| 剣となり盾となろう | 1 | - | メジャーアクション | 自動成功 | なし | 単体 | なし | 1MP | 対象をパートナー[庇護]とする。このパートナーがシーンにいる間ダメージ+6。演目1回 | [AR] P116 | | |
| 出会いが生む力 | 1 | - | ダメージロール | 自動成功 | なし | 自身 | なし | 6MP | ダメージを[パートナーの数] D6上昇が軽減。1シーン1回 | [AR] P129 | | |
| こんな事もあった | 1 | - | オートアクション | 自動成功 | なし | 自身 | なし | 3MP | 判定の能力値、戦闘値を変更。演目2回 | [MM] P98 | | |
| 民草の守り手 | 1 | - | オートアクション | 自動成功 | なし | 自身 | なし | 2MP | 【社会】の判定値を【肉体】に変更。1シーン1回 | [AR] P117 | | |
| 傭兵の備え | 1 | - | オートアクション | 自動成功 | なし | 自身 | なし | 2MP | 重圧が捕縛を受けた際に打ち消す。1ラウンド1回 | [AR] P117 | | |