

MONOTONE MUSEUM RPG

キャラクターシート

キャラクター名 性別:
年齢:

プレイヤー名 使用経験点

背景

演者レベル 基本剥離値

クラス	渡り	/	2	レベル
クラス	旅人	/	1	レベル
クラス	<input type="text"/>	/	<input type="text"/>	レベル

能力値	肉体	知覚	意志	感応	社会	縫製
基本値	a 8	b 16	c 15	d 16 (22)	e 8	f 10

能力ボーナス	A	B	C	D	E	F
基本値 ÷ 3 (端数切り捨て)	+ 2	+ 5	+ 5	+ 7	+ 2	+ 3

配役	出自	喪失 <input type="checkbox"/>	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	境遇	喪失 <input type="checkbox"/>	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	パートナー	感情	喪失 <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

無垢なる観察者

種族
職業
出身地
外見 瞳の色 髪の色
肌の色 身長・体重

逸脱能力 取得数

逸脱名	タイミング	代償	効果
《希望の声》			『MM』 P126
《偽りの不死》			『MM』 P126
<input type="text"/>			
<input type="text"/>			

アイテム 常備化ポイント (EX10+10)

命石×2

財産ポイント:

戦闘値表	戦闘値ヘース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備 (小計)	武器右	武器左	防具	アクセラ-1	アクセラ-2	その他	現在値 (合計)		
		渡り	旅人	<input type="text"/>		素手	<input type="text"/>	<input type="text"/>	みわしのミント	<input type="text"/>	<input type="text"/>			
命中値	(A+B)÷2 3	1	1	<input type="text"/>	5	-2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	命中値 3		
回避値	(B+C)÷2 5	2	1	<input type="text"/>	8	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	回避値 8		
術操値	(C+D)÷2 6	1	1	<input type="text"/>	8	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	術操値 8		
抵抗値	(D+F)÷2 5	2	0	<input type="text"/>	7	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	抵抗値 7		
行動値	B+D 12	4	1	<input type="text"/>	17	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	行動値 17		
耐久力	(a+b)÷2 12	4	2	<input type="text"/>	18	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	耐久力 18		
精神力	(c+d)÷2 18	5	2	<input type="text"/>	25	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	精神力 25		
攻撃力	<input type="text"/>	0	1	<input type="text"/>	殴+0	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	攻撃右 殴+1 攻撃左 <input type="text"/>		
戦闘移動					斬 刺 殴	防 御 修 正	射 程	至 近	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	新	0
【行動値】+5													22	m
全力移動					射 程	防 御 修 正	至 近	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	殴	0
【戦闘移動】×2													44	m

(*) あなたの行なう防御判定の達成値+2。1ターン1回

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
柔らかな心	1	必、種	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【感応基本値】+3 (修正済み)	『TM』 P96
橋渡り	1	種、ピ	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	種族が渡りとなる。《心繋ぎ》を取得	『TM』 P98
旅空の住人	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【感応基本値】+3 (修正済み)	『MM』 P96
心繋ぎ	1	-	オートアクション	自動成功	なし	単体	至近	2MP	対象とパートナーになる。1演目2回	『TM』 P97
☆移せしの悼み	1	-	オートアクション	自動成功	なし	単体	至近	3MP	対象の上昇する剥離値を代わりに引き受ける。1ラウンド1回	『TM』 P99
阿吽の呼吸	1	-	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	10m	5MP	対象の次のメジャーの達成値+2、ダメージに+1D6	『MM』 P97
惹きつける瞳	1	ピ	オートアクション	自動成功	なし	効果参照	至近	2MP	攻撃の目標をあなたに変更させる	『TM』 P98
備えあれば何とやら	1	-	オートアクション	自動成功	なし	単体	20m	5MP	リアクションの判定を2回行なわせる。1ラウンド1回	『IZ』 P127
強撃の念	1	-	ダメージロール	自動成功	なし	単体	至近	3MP	ダメージ+7。1ラウンド2回	『TM』 P97
<input type="text"/>										
<input type="text"/>										
<input type="text"/>										
<input type="text"/>										

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2016 Tasuku Sugano ©2016 FarEast Amusement Research Co., Ltd.