

MONOTONE MUSEUM RPG

キャラクターシート

キャラクター名 性別:
年齢:

プレイヤー名 使用経験点

背景

演者レベル 基本剥離値

クラス	戦人	/	3	レベル
クラス	<input type="text"/>	/	<input type="text"/>	レベル
クラス	<input type="text"/>	/	<input type="text"/>	レベル

能力値	肉体	知覚	意志	感応	社会	縫製
基本値	a 19	b 15	c 9	d 9	e 12	f 9

能力ボーナス	A	B	C	D	E	F
基本値÷3 (端数切り捨て)	+ 6	+ 5	+ 3	+ 3	+ 4	+ 3

配役	出自	喪失 <input type="checkbox"/>	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	境遇	喪失 <input type="checkbox"/>	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
配役	パートナー	感情	喪失 <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

守護の騎士

種族 人間
職業
出身地
外見 瞳の色 髪の色
肌の色 身長・体重

逸脱能力 取得数 個

逸脱名	タイミング	代償	効果
憤怒の一撃	ダメージロール	剥離値+3	ダメージ+ 8D6 P125
完全否定	ダメージロール	剥離値+3	実ダメージを0にする P125
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

アイテム 常備化ポイント (E×10+10) /

命石

財産ポイント:

戦闘値表	戦人 3	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アクセラ-1	アクセラ-2	その他	現在値(合計)
		大剣	騎士盾	甲冑		《紅の族》						

命中値	(A+B)÷2 5	3			8	-1	-1					命中値	6
回避値	(B+C)÷2 4	2			6		2	-3				回避値	5
術操値	(C+D)÷2 3	1			4							術操値	4
抵抗値	(D+F)÷2 3	2			5			-1				抵抗値	4
行動値	B+D 8	2			10			-5				行動値	5
耐久力	(a+b)÷2 17	9			26							耐久力	26
精神力	(c+d)÷2 9	5			14						-5	精神力	9
攻撃力		3			3	殴+6						攻撃右	殴+9
							殴+2					攻撃左	殴+5

戦闘移動
【行動値】+5 m

全力移動
【戦闘移動】×2 m

防衛修正	斬	1	1	7				
	刺	1	1	6				
	殴	1	0	5				
射程		至近	至近					

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
勇猛なる血	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【命中値】【肉体】のクリティカル-1	P72
紅の一族	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【命中値】【肉体】のクリティカル-1	P73
力自慢	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	手持ち:両手→手持ち:片手に変更	P73
騎士の心得	1	-	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	2MP	行動済でもカバーアップが可能。実ダメージ3点軽減	P74
鋼の肉体	3	-	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	放心	ダメージを3D6+3点軽減。	P74
不屈の精神	1	-	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	2MP	放心or狼狽を打ち消す。1ラウンド1回	P75
<input type="text"/>										
<input type="text"/>										
<input type="text"/>										
<input type="text"/>										
<input type="text"/>										
<input type="text"/>										
<input type="text"/>										
<input type="text"/>										
<input type="text"/>										