

MONOTONE MUSEUM RPG

キャラクターシート

黒き災厄

性別：
年齢：

キャラクター名

プレイヤー名 使用経験点

背景

種族 人間

職業

出身地

外見 瞳の色 髪の色
肌の色 身長・体重

演者レベル 3 基本剥離値 6

クラス 戦人 / 1 レベル
異形 / 2 レベル
 / レベル

逸脱能力 取得数 3個

逸脱名	タイミング	代償	効果
憤怒の一撃	ダメージロール	剥離値+3	ダメージ+ 8D6 P125
偽りの不死	いつでも	剥離値+2	[HP] [MP] などを回復 P126
瞬速行動	イニシアチブプロセス	剥離値+3	メインプロセスを行なう P126

能力値

	肉体	知覚	意志	感応	社会	縫製
基本値	a 18	b 13	c 9	d 11	e 9	f 13
能力ボーナス 基本値÷3 (端数切り捨て)	A + 6	B + 4	C + 3	D + 3	E + 3	F + 4

出自 喪失

境遇 喪失

配役

パートナー 感情 喪失

アイテム 常備化ポイント (E×10+10) 40/40

命石

財産ポイント: 3

戦闘値表	戦人 1	異形 2	未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アクセラ-1	アクセラ-2	その他	現在値(合計)
				歪な爪	ドレス	宝石の首飾り	《滅びゆく身体》			
命中値	(A+B)÷2 5	2	2	9	0					命中値 9
回避値	(B+C)÷2 3	1	1	5		0	1			回避値 6
術操値	(C+D)÷2 3	0	0	3						術操値 3
抵抗値	(D+F)÷2 3	0	1	4		0				抵抗値 4
行動値	B+D 7	1	2	10		-1				行動値 9
耐久力	(a+b)÷2 15	3	8	26					7	耐久力 33
精神力	(c+d)÷2 10	2	2	14						精神力 14
攻撃力		1	3	4	斬+8					攻撃右 斬+12 攻撃左
戦闘移動	【行動値】+5			14 m	防衛修正 斬 刺 殴		2			斬 2
全力移動	【戦闘移動】×2			28 m			0			刺 0
							1			殴 1
					射程	至近				

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
勇猛なる血	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【命中値】【肉体】のクリティカル-1	P72
返し刃	1	-	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	4MP	命中判定振り直し	P73
滅びゆく身体	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【肉体】判定+1	P116
歪な爪	1	-	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	3HP	歪な爪を装備する	P117
影無し	1	-	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	3HP	さらにマイナーを2回行なう。1シーン1回	P117
蝶の羽根	1	-	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	3HP	飛行状態になり、戦闘移動する	P118
略奪者の牙	2	-	メジャーアクション	【命中値】	対決	単体	武器	2HP	物理攻撃。1点でもダメージを与えた場合、HPを2D6回復	P119