

MONOTONE MUSEUM RPG

キャラクターシート

鋼の造物主

性別:
 年齢:
 種族: 人間
 職業:
 出身地:
 外見: 瞳の色: 髪の色: 肌の色: 身長・体重:

キャラクター名:
 プレイヤー名:
 背景:
 使用経験点:

演者レベル: 3
 基本剥離値: 4
 逸脱能力: 取得数 2個

クラス	レベル
職工	2
からくり	1
クラス	レベル

逸脱名	タイミング	代償	効果
完全否定	ダメージロール	剥離値+3	実ダメージを0にする [MM] P125
時空収束	攻撃宣言直後	剥離値+3	対象をあなたひとりに [IZ] P143

能力値: 肉体 a 16 (23) 知覚 b 15 意志 c 13 感応 d 12 社会 e 10 縫製 f 7

基本値: a 16 (23) b 15 c 13 d 12 e 10 f 7

能力ボーナス: A + 7 B + 5 C + 4 D + 4 E + 3 F + 2

出自: 喪失
 境遇: 喪失
 パートナー: 感情 喪失
 配役:
 財産ポイント: 3

アイテム: 常備化ポイント (E×10+10) 60/60
 財産ポイント: 3

戦闘値表	戦闘値ハース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備 (小計)	武器右	武器左	防具	アクセラ1	アクセラ2	その他	現在値 (合計)
		職工	からくり			粉碎の槌	鎖帷子	専門工具	常時特技	からくり兵卒		

命中値	(A+B)÷2 6	2	1		9	-2					0	命中値	7
回避値	(B+C)÷2 4	1	1		6			-2				回避値	4
術操値	(C+D)÷2 4	1	0		5							術操値	5
抵抗値	(D+F)÷2 3	2	0		5							抵抗値	5
行動値	B+D 9	3	1		13			-4				行動値	9
耐久力	(a+b)÷2 19	5	3		27						-3	耐久力	24
精神力	(c+d)÷2 12	5	2		19						2	精神力	21
攻撃力		2	1		3	殴+12						攻撃右 殴+15 攻撃左 殴+9	

戦闘移動: [行動値]+5 14 m

全力移動: [戦闘移動]×2 28 m

防衛修正: 斬 6 3 1 新 10 刺 8 殴 7

射程: 至近 10m

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
職人の業: 使い捨て	1	必	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	「種別: 使い捨て」の購入判定の達成値+2	[IZ] P96
熟練工の証	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	能力値に修正 (修正済み)	[IZ] P98
熟練工の極意	1	ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	職工装備を常備化できる	[IZ] P98
商品在庫	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	常備化ポイント+20 (修正済み)	[IZ] P98
怒号一閃	1	-	メジャーアクション	【命中値】	対決	単体	武器	1MP	ダメージ+7して攻撃	[IZ] P101
歯車仕掛けの心	1	必、種	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	〈斬〉〈刺〉〈殴〉の防衛修正+3 (修正済み)	[MM] P108
義肢型からくり	1	ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	戦闘値に修正 (修正済み)	[MM] P109
機能特化	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	能力値に修正 (修正済み)	[MM] P109