

MONOTONE MUSEUM RPG

キャラクターシート

キャラクター名 性別:
年齢:

プレイヤー名 使用経験点

背景

演者レベル 基本剥離値

クラス	芸術家	/	3	レベル
クラス	<input type="text"/>	/	<input type="text"/>	レベル
クラス	<input type="text"/>	/	<input type="text"/>	レベル

能力値	肉体	知覚	意志	感応	社会	縫製
基本値	a 9	b 12	c 12	d 19 (22)	e 9	f 12

能力ボーナス	A	B	C	D	E	F
基本値÷3 (端数切り捨て)	+ 3	+ 4	+ 4	+ 7	+ 3	+ 4

配役	出自	喪失 <input type="checkbox"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	境遇	喪失 <input type="checkbox"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>
パートナー	感情	喪失 <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

虹の描き手

種族
職業
出身地
外見 瞳の色 髪の色
肌の色 身長・体重

逸脱能力 取得数

逸脱名	タイミング	代償	効果
虚構現出	いつでも	剥離値+4	逸脱能力を無効にする [MM] P125
偽りの不死	いつでも	剥離値+2	[HP] [MP] などを回復 [MM] P126
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

アイテム 常備化ポイント (E×10+10)

毒消し

財産ポイント:

戦闘値表	戦闘値ハース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備 (小計)	武器右	武器左	防具	アクセラ-1	アクセラ-2	その他	現在値 (合計)
		芸術家	<input type="text"/>	<input type="text"/>		素手	<input type="text"/>	術法衣	珊瑚の首飾り	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	3	/	/									

命中値	(A+B)÷2 3	2			5	-2						命中値	3
回避値	(B+C)÷2 4	1			5			0				回避値	5
術操値	(C+D)÷2 5	2			7			1	1			術操値	9
抵抗値	(D+F)÷2 5	2			7			1				抵抗値	8
行動値	B+D 11	2			13			-1				行動値	12
耐久力	(a+b)÷2 10	6			16							耐久力	16
精神力	(c+d)÷2 17	8			25							精神力	25
攻撃力		1			1	殴+0						攻撃右	殴+1
												攻撃左	

戦闘移動
【行動値】+5 m

全力移動
【戦闘移動】×2 m

防衛修正	斬			1			
	刺			0			
	殴			0			
射程	至近						

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
芸能発露	1	必	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	3MP	判定値を【感応】に変更。戦闘値ならさらに+7。1シーン1回	[TS] P272
生まれ持つ天稟	1	ピ	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【感応基本値】+3 (修正済み)	[TS] P273
絵画家	1	術	メジャーアクション	【感応】	対決	場面 (選択)	視界	1MP	任意の光景や音を対象に見聞させる	[TS] P274
芸は命なり	1	術	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	15m	3MP	対象のHP2D6点とバッドステータスひとつ回復	[TS] P275
芸は刃となりて	1	術	メジャーアクション	【術操値】	対決	単体	10m	2MP	〈斬〉〈刺〉〈殴〉2D6+3ダメージ	[TS] P275
広大なるかな技芸	1	-	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	3MP	【対象:単体】の特技を範囲 (選択) に。1ラウンド1回	[TS] P275
即興芸術	1	-	インシアチブプロセス	自動成功	なし	自身	なし	5MP	即座にメインプロセスを行ない、行動済みに。1シーン1回	[TS] P276
勇気奮わせし芸	1	術	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	15m	3MP	ラウンド中、対象のメジャーアクション達成値+2し狼狽無効	[TS] P277
<input type="text"/>										
<input type="text"/>										
<input type="text"/>										
<input type="text"/>										
<input type="text"/>										

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2011 Tasuku Sugano ©2011 FarEast Amusement Research Co., Ltd.