

# MONOTONE MUSEUM RPG

モトミュージアム

## セッションシート

ゲームマスター名

演目

日付

<b>1</b>	キャラクター名	プレイヤー名	行動値	備考
クラス				得た経験点 <input type="text"/> 点
<b>2</b>	キャラクター名	プレイヤー名	行動値	備考
クラス				得た経験点 <input type="text"/> 点
<b>3</b>	キャラクター名	プレイヤー名	行動値	備考
クラス				得た経験点 <input type="text"/> 点
<b>4</b>	キャラクター名	プレイヤー名	行動値	備考
クラス				得た経験点 <input type="text"/> 点
<b>5</b>	キャラクター名	プレイヤー名	行動値	備考
クラス				得た経験点 <input type="text"/> 点

Table

合計

点

÷3(端数切り捨て)  
 ÷プレイヤー人数

点

場所の手配、提供、連絡や参加者のスケジュール調整などを行なった

1点

合計

GMの得る経験点

点