NIRVANA
ニルヴァーナ

キャラクターシート

冷たい弾丸／クール・バレット

キャラクター名　年齢：　性別：

プレイヤー名　消費経験点

髪の色　身長
瞳の色　体重
肌の色　出身

種族 人族　ギフト プリズムスタンス　ギアス
クラス 鉄騎手　ギフト ディメンジョンウィング　ギアス
クラス 射撃手　ギフト ソニックスティンガー

HP	MP	行動値
46	19	10

身体 11	反射 15	知性 8	意志 9	世界 10
身体判定修正 3	反射判定修正 5	知性判定修正 2	意志判定修正 3	世界判定修正 3
〈強靭身体〉 2/6	〈運動〉 2/7	〈管制〉 /	〈強靭精神〉 /	〈交渉〉 /
〈白兵〉 /	〈整備〉 /	〈知覚〉 /	〈召喚術〉 /	〈事情通〉 /
/	〈射撃〉 3/8	〈魔導術〉 /	〈治癒術〉 /	/
/	〈操縦〉 3/8	/	/	/

アイテム

初期所持金　G

コネクション	関係

ライフパス
境遇
継承
邂逅

※自己使用に限り複製を許可します。 © 2003 FarEast Amusement Research Co.,Ltd © 2003 Game Field Co.,Ltd.

アビリティ

名称	レベル	タイミング	判定	難易度	対象	射程	代償	効果	参照
財産	−	常時	−	−	−	−	−	セッション開始時300G所持	P 88
リミッター解除	1	メジャーアクション	〈白兵〉〈射撃〉	対決	−	武器	5MP	ダメージ+3D10	P 113
									P
									P
									P
									P
									P
									P
									P
									P

レガシー

名称 RV−03
形状 鉄騎
備考

アビリティ

名称	レベル	効果	参照
遺産継承	−	レガシーを持っている	P88
遺産召喚	−	レガシーを呼び出す	P88
ヴィークルタイプ	1	レガシーが乗り物	P112
ヒューマノイド	1	ダメージ+[2+LV×3]	P113
メガランチャー	1	鉄騎用射撃武器所持	P113
精密化	3	クリティカル値−[1+LV]	P100
ハウンドシステム	1	[命中判定]達成値+[3+LV]	P101
魔弾	1	ダメージ+[1D10+LV×3]	P101
			P
			P
			P

武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	射程	手持ち	クリティカル値	備考	参照
メガランチャー	レガシー	〈射撃〉	10	〈刺〉2D10+15	50m	両手	16		
&リミッター解除	レガシー	〈射撃〉	10	〈刺〉5D10+15	50m	両手	16	2D10点のHPを失う	P
ハンドガン	銃	〈射撃〉	8	〈刺〉1D10	40m	片手	20		P 129

防具

名称	種別	回避	行動	防御修正			備考	参照
RV−03	レガシー	0	0	斬 3	刺 3	殴 2	鉄騎	P
防弾防刃ベスト	防具	0	−1	斬 2	刺 1	殴 0		P 130
				斬	刺	殴		P
合計		0	−1	斬 5	刺 4	殴 2		