

NIRVANA

ニルヴァーナ

キャラクターシート

キャラクター名	年齢:
	性別:
プレイヤー名	消費経験点

機甲魔術師/フルメタル・メイジ

髪の色	身長
瞳の色	体重
肌の色	出身

種族	魔族	ギフト	ギルティフォース	ギアス		
クラス	召喚師	ギフト	ドラゴニックフレア	ギアス		
クラス	魔導師	ギフト	クリムゾンデバイス	HP	MP	行動値
				32	31	15

身体	6	反射	9	知性	15	意志	15	世界	7
身体判定修正	2	反射判定修正	3	知性判定修正	5	意志判定修正	5	世界判定修正	2
<強靱身体>	/	<運動>	3/6	<管制>	/	<強靱精神>	3/8	<交渉>	/
<白兵>	/	<整備>	/	<知覚>	/	<召喚術>	3/8	<事情通>	/
	/	<射撃>	/	<魔導師術>	1/6	<治療術>	/		/
	/	<操縦>	/		/		/		/

アイテム	
初期所持金	G

コネクション	関係

ライフパス
境遇
継承
邂逅

アビリティ

名称	レベル	タイミング	判定	難易度	対象	射程	代償	効果	参照
半機	-	常時	-	-	-	-	-	【行動値】+3	P 89
古き血筋	-	メジャーアクション	自動成功	-	自身	なし	なし	1シナリオに3回GMに質問できる	P 95
魔力付加	1	マイナーアクション	自動成功	-	自身	なし	2MP	攻撃の属性を<闇>に変更	P 107
轟雷の獅子	1	メジャーアクション	<召喚術>	対決	単体	20m	3MP	<雷>の[2D10+LVx2]点ダメージ	P 110
獣魔暴走	3	マイナーアクション	自動成功	-	自身	なし	5MP	判定値+3、ダメージ+2D10	P 111
									P
									P
									P
									P
									P
									P
									P
									P
									P
									P

レガシー

名称	レベル	効果	参照
名称	鵠		
形状	義手		
備考			
遺産継承	-	レガシーを持っている	P 88
遺産召喚	-	レガシーを呼び出す	P 88
ゲートタイプ	1	<召喚術>の判定値+[2+LV]	P 110
獣魔強化	1	ダメージ+[1D10+LV]	P 110
魔力増幅	1	[魔法攻撃]のダメージ+[1D10+LVx2]	P 107
			P
			P
			P
			P
			P
			P
			P

武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	射程	手持ち	クフィカ値	備考	参照
轟雷の獅子	魔法攻撃	<召喚術>	11	<雷>4D10+5	20m	-	20		
& 獣魔暴走	魔法攻撃	<召喚術>	14	<雷>6D10+5	20m	-	20		P
									P

防具

名称	種別	回避	行動	防御修正	備考	参照
ローブ	防具	0	0	斬 1 刺 0 殴 0		P 130
				斬 刺 殴		P
				斬 刺 殴		P

合計	0	0	斬 1 刺 0 殴 0
----	---	---	-------------