

NIRVANA

ニルヴァーナ

キャラクターシート

キャラクター名	年齢:		
	性別:		
プレイヤー名	消費 経験点		

気高き魂/ロフティ・ソウル

髪の色	身長
瞳の色	体重
肌の色	出身

種族	人族	ギフト	ヴォイドアッシュ	ギアス	
クラス	武士	ギフト	コールドスチール	ギアス	
クラス	勇士	ギフト	ストームキャプター	HP	52
				MP	25
				行動値	8

身体	13	反射	12	知性	9	意志	9	世界	10
身体 判定修正	4	反射 判定修正	4	知性 判定修正	3	意志 判定修正	3	世界 判定修正	3
<強靱身体>	3/7	<運動>	1/5	<管制>	/	<強靱精神>	3/7	<交渉>	/
<白兵>	3/7	<整備>	/	<知覚>	/	<召喚術>	/	<事情通>	/
	/	<射撃>	/	<魔導術>	/	<治療術>	/	<時空術>	/
	/	<操縦>	/	<呪歌>	/		/		/

アイテム	
初期所持金	G

コネクション	関係

ライフパス	
境遇	
継承	
邂逅	

アビリティ									
名称	レベル	タイミング	判定	難易度	対象	射程	代償	効果	参照
名声	-	常時	-	-	-	-	-	[重圧]を受けない	P 89
居合	2	メジャーアクション	解説参照	対決	単体	武器	4MP	[攻撃力]2倍で攻撃。[LV+1]回	P SMS24
									P
									P
									P
									P
									P
									P
									P
									P
									P
									P
									P
									P
									P
									P
									P
									P
									P

レガシー		アビリティ		
名称	レベル	効果	参照	
名称	大般若			
形状	刀			
備考				
遺産継承	-	レガシーを持っている	P 88	
遺産召喚	-	レガシーを呼び出す	P 88	
ブレイドタイプ	1	白兵武器として扱える	P 88	
魔剣	1	ダメージロール+[1D10+LV×3]	P 99	
正確無比	1	[命中判定]+[2+LV]	P 99	
轟魔刀	3	攻撃力+[LV×5]、使うたびHP2消費	P SMS24	
流水	1	ダメージロール+[1D10+LV×2]	P SMS25	
				P
				P
				P
				P

武器									
名称	種別	技能	命中	攻撃力	射程	手持ち	クフィカ値	備考	参照
大般若	レガシー	<白兵>	11	(斬)3D10+24	至近	片手	20	HP2点消費	
&居合	レガシー	<白兵>	11	(斬)3D10+43	至近	片手	20	HP2点消費、3回まで	P
									P

防具								
名称	種別	回避	行動	防御修正			備考	参照
鉄籠手	防具	0	-2	斬 2	刺 1	殴 1		P SMS34
				斬	刺	殴		P
				斬	刺	殴		P

合計 0 -2 斬 2 刺 1 殴 1

※自己使用に限り複製を許可します。 © 2003 FarEast Amusement Research Co.,Ltd © 2003 Game Field Co.,Ltd.