

# NIRVANA

ニルヴァーナ

## レコードシート

キャラクター名
プレイヤー名
ゲームマスター名
シナリオ名
日付

ギフト	ギアス
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
タイミング	対象
	効果
	P
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
タイミング	対象
	効果
	P
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
タイミング	対象
	効果
	P

<b>HP</b>	<b>MP</b>
最大値	最大値

経験点表		メモ	
・セッションに最後まで参加した	<input type="checkbox"/>		点
・使用したギフトの数	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		点
・セッションで活躍した	<input type="checkbox"/>		点
・他のプレイヤー (PC) のサポートをした	<input type="checkbox"/>		点
・セッションの進行を助けた	<input type="checkbox"/>		点
・場所の手配、提供、連絡や参加者のスケジュール調整などを行なった	<input type="checkbox"/>		点
<b>合計</b>		点	

GMの署名

能力値計算表					
	身体	反射	知性	意志	世界
種族:					
クラス:					
追加 (1点)					
能力基本値 (合計)					
↓ ÷3 (端数切り捨て)					
判定修正	+	+	+	+	+